



# SMAGIT<sup>®</sup>

THE LEADER IN SCREEN CAPTURE

Guide de l'Utilisateur du  
Serveur COM  
2005

## **Marques déposées**

TechSmith Corporation fournit ce guide "en l'état" et n'assure aucune garantie quant à son contenu ou à son utilisation, et décline toute responsabilité, explicite ou implicite, quant à sa qualité marchande ou son adaptation à un usage particulier. TechSmith Corporation se réserve le droit d'apporter des modifications au contenu de ce guide, à tout moment, sans être obligé d'en informer qui que ce soit, personne, entreprise ou administration.

Le logiciel décrit dans ce document est accompagné d'un contrat de licence. Le logiciel ne peut être utilisé ou copié qu'en accord avec les termes de contrat. Il est contraire à la loi de copier le logiciel sur tout support, à l'exception de ceux qui sont explicitement autorisés dans le contrat de licence.

Aucune partie de ce guide ne peut être reproduite ou transmise, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, incluant la photocopie, l'enregistrement, les moyens de stockage et de recherche d'informations, pour tout usage autre que l'utilisation personnelle de l'acheteur, sans la permission écrite de TechSmith Corporation.

Copyright © 1990-2006 TechSmith Corporation.

Tous droits réservés. Réalisé aux USA.

Marques déposées :

TechSmith est une marque commerciale enregistrée et SnagIt est une marque commerciale enregistrée de TechSmith Corporation.

Microsoft, MS, Windows, Word et MS-DOS sont des marques commerciales enregistrées et Windows NT est une marque commerciale de Microsoft Corporation.

HP LaserJet est une marque commerciale enregistrée de Hewlett-Packard.

Toutes les autres marques et noms de produits citées dans ce guide sont des marques commerciales et des marques commerciales déposées appartenant à leurs propriétaires respectifs.

# Table des matières

<b>Guide de l'Utilisateur du Serveur COM de SnagIt</b>	<b>1</b>
<b>Introduction</b> .....	<b>1</b>
<b>Préparation</b> .....	<b>3</b>
Tutoriel .....	4
<b>Référentiel de Programmation</b>	<b>6</b>
<b>Interfaces : Capture</b> .....	<b>6</b>
ImageCapture .....	6
Méthodes ImageCapture .....	6
Propriétés ImageCapture.....	6
Interfaces contenues de ImageCapture.....	8
Propriétés lecture seule ImageCapture.....	8
ITextCapture.....	9
Méthodes ITextCapture .....	9
Propriétés ITextCapture .....	10
Interfaces contenues de ITextCapture .....	11
Propriétés lecture seule ITextCapture .....	11
<b>Interfaces, Source : Généralités</b> .....	<b>13</b>
IAutoScrollOptions .....	13
Propriétés IAutoScrollOptions .....	13
IDelayOptions .....	13
Propriétés IDelay Options .....	14
IWindowOptions .....	14
Propriétés IWindowOptions .....	15
IRegionOptions .....	15
Propriétés IRegionOptions .....	15

<b>Interfaces, Source : Image.....</b>	<b>16</b>
IClipboardOptions .....	16
Propriétés IClipboardOptions .....	17
IExtendedWindowOptions .....	17
Propriétés IExtendedWindowOptions .....	17
IMenuOptions.....	18
Propriétés IMenuOptions .....	18
ITWAINOptions.....	19
Méthodes ITWAINOptions .....	19
Propriétés ITWAINOptions .....	19
<b>Interfaces, Source : Texte.....</b>	<b>20</b>
IObjectTextOptions .....	20
Propriétés IObjectTextOptions .....	20
<b>Interfaces, Destination : Généralités .....</b>	<b>21</b>
IFTPOptions .....	21
Propriétés IFTPOptions .....	21
IMailOptions .....	23
Propriétés IMailOptions .....	23
IPrinterOptions .....	23
Méthodes IPrinterOptions .....	23
Propriétés IPrinterOptions .....	24
<b>Interfaces, Destination : Image.....</b>	<b>25</b>
IImageFile .....	25
Méthodes IImageFile.....	25
Propriétés IImageFile .....	25
IPrinterPageLayoutOptions .....	27
Propriétés IPrinterPageLayoutOptions .....	27
<b>Interfaces, Destination : Texte.....</b>	<b>28</b>
ITextFile .....	28
Propriétés ITextFile.....	28

<b>Interfaces, Filtres : Image .....</b>	<b>29</b>
IImageAnnotation.....	29
Propriétés IImageAnnotation .....	30
Interfaces contenues de IImageAnnotation .....	31
IImageBorder .....	31
Propriétés IImageBorder .....	31
IImageCaptionOptions .....	32
Propriétés IImageCaptionOptions .....	32
Interfaces contenues de IImageCaptionOptions .....	33
IImageColorConversion .....	33
Propriétés IImageColorConversion .....	33
IImageColorEffects .....	34
Propriétés IImageColorEffects .....	34
IImageColorSubstitution .....	35
Propriétés IImageColorSubstitution .....	35
Méthodes IImageColorSubstitution.....	35
IImageFilters .....	36
Interfaces contenues de IImageFilters .....	36
IImageResolution .....	37
Propriétés IImageResolution .....	37
IImageScale .....	37
Propriétés IImageScale.....	37
IImageTrim.....	38
Propriétés IImageTrim .....	38
IImageWatermark.....	39
Propriétés IImageWatermark .....	39
<b>Interfaces, Filtres : Texte .....</b>	<b>42</b>
ITextAnnotation .....	42
Propriétés ITextAnnotation .....	42
ITextFilters .....	43
Interfaces contenues de ITextFilters.....	43
ITextLayout.....	43
Propriétés ITextLayout.....	43

<b>Interfaces : Généralités.....</b>	<b>45</b>
ITextFont .....	45
Propriétés ITextFont.....	45
<b>Interfaces : Evènements .....</b>	<b>46</b>
_ICaptureEvents .....	46
Méthodes _ICaptureEvents .....	46
<b>Enumérations .....</b>	<b>47</b>
snagAutoScrollMethod.....	47
snagAutoScrollStartingPosition .....	47
snagCaptionTextStyle .....	47
snagCaptureState.....	48
snagColorConversionMethod.....	48
snagColorSubMethod.....	48
snagCompassDirection.....	48
snagDitherMethod.....	49
snagDitherPalette .....	49
snagError .....	49
snagImageColorDepth.....	50
snagImageFileSubType.....	51
snagImageFileType .....	52
snagImageInput .....	52
snagImageOutput .....	53
snagImageScaleBy .....	53
snagImageScaleMethod .....	54
snagNotificationType .....	54
snagOutputFileNamingMethod.....	54
snagPlacement .....	54
snagPrintScale .....	55
snagRegionSelectionMethod.....	56
snagTextInput.....	56
snagTextLayout.....	56
snagTextOutput .....	56

snagTimeDateOrder .....	57
snagTrimMethod .....	57
snagWindowSelectionMethod .....	57
<b>Appendices</b>	<b>58</b>
<b>Appendice A : Exemples de langages spécifiques</b> .....	<b>58</b>
C++/ATL .....	58
C Sharp .....	59
VB .....	60
VB.NET .....	60
VBScript .....	61
<b>Appendice B : Informations sur les Types de Données</b> .....	<b>62</b>
Types de données .....	62
Utilisations particulières .....	62
<b>Appendice C : Assistance de SnagIt</b> .....	<b>63</b>
Contrat de Licence de SnagIt .....	64
<b>Index</b>	<b>65</b>



# Guide de l'Utilisateur du Serveur COM de Snagit

---

## Introduction

Avec la version 6.2, il est désormais possible d'accéder à Snagit en tant que Serveur COM. Cette possibilité implique que vous puissiez accéder à la fonctionnalité de capture de Snagit à partir de tout langage de programmation qui supporte COM. Les développeurs qui utilisent Visual Basic, Visual C/C++, Visual Studio.Net, Delphi, C++Builder peuvent désormais intégrer et contrôler Snagit directement dans leurs applications. Le présent Guide de l'Utilisateur du Serveur COM de Snagit suppose que vous connaissiez bien la programmation COM. Si vous souhaitez obtenir de plus amples informations sur COM, nous vous invitons à consulter votre documentation d'environnement de développement.

## Installation

Pour installer le Serveur COM de Snagit, il vous suffit d'exécuter le programme d'installation normal de Snagit. Le fichier suivant est copié dans le dossier Installation de Snagit :

```
snagit32.exe - main application and COM server file
```

Le Serveur COM de Snagit est implanté en tant que Serveur COM « out-of-process ». Le programme d'installation de Snagit enregistrera le Serveur COM de Snagit après l'installation de Snagit. Dans le cas où vous devriez enregistrer manuellement le Serveur COM, utilisez une invite de commande et tapez ce qui suit lorsque Snagit est installé :

```
snagit32.exe /register
```

Pour désenregistrer manuellement le Serveur COM, tapez ce qui suit :

```
snagit32.exe /unregister
```

## Informations sur la Version d'Évaluation

Si vous utilisez la version d'évaluation de Snagit, le Serveur COM est pleinement opérationnel durant une période d'évaluation de 30 jours. Lorsque cette période de 30 jours aura expiré, l'appel à la Méthode de Capture échouera et le Serveur COM déclenchera une erreur **snagError**, et positionnera LastError sur **snagError**. Tous les programmes doivent vérifier la propriété LastError, ou souscrire aux événements à partir des interfaces de capture, afin que ce cas puisse être correctement traité.

## Licence et Déploiement de l'Application

Il est nécessaire d'installer Snagit sur chaque poste informatique utilisant le Serveur COM de Snagit. Toute application logicielle faisant l'objet d'une distribution commerciale et utilisant le Serveur COM de Snagit doit se conformer aux restrictions énoncées dans le Contrat de Licence d'utilisation du logiciel Snagit. Nous vous invitons à consulter le fichier license.txt dans votre dossier installation de Snagit.

## **Configuration require**

La configuration minimale nécessaire à une application utilisant le Serveur COM de SnagIt doit répondre aux exigences

suivantes :

- Microsoft Windows 98, Me, NT 4.0, 2000, XP ou supérieur
- Internet Explorer version 4.0 ou supérieure
- Processeur 90 MHz (400 MHz recommandés)
- 16 Mo de RAM (64 Mo recommandés)
- 16 Mo de RAM (64 Mo recommandés)

---

# Préparation

Le Serveur COM de SnagIt doit être accessible à partir de tout langage supportant COM. Seuls les types de données de base sont utilisés, pour de plus amples informations à ce sujet, veuillez consulter : Error! Reference source not found.

Il est à noter qu'il ne s'agit pas d'un serveur Automation, étant donné qu'aucun changement effectué au travers du Serveur COM ne sera enregistré dans l'application SnagIt ou dans le registre. Il est également possible d'utiliser le Serveur COM à partir de clients multiples. Le développeur doit donc s'assurer de vérifier les valeurs de retour des appels aux méthodes en cas de conflit.

## Mode de Fonctionnement

Toutes les interfaces, propriétés et méthodes décrites dans le présent guide de l'utilisateur sont accessibles à partir de tout langage supportant la technologie COM.

- **Interfaces**  
Ces interfaces définissent les propriétés, méthodes, événements, et sous-interfaces pour un objet COM donné.
- **Propriétés**  
Valeurs stockées dans une interface pouvant être définies ou récupérées. Certaines propriétés sont à lecture seule, toutes les interfaces sont à lecture seule.
- **Méthodes**  
Fonctions dans les interfaces qui sont en interaction avec le Serveur COM.
- **Evènements**
- Les événements peuvent être envoyés à partir du Serveur COM vers le logiciel client. Le logiciel client doit « souscrire » à l'interface événement pour recevoir les événements. Cette option dépend du langage et les langages de programmation ne peuvent pas tous recevoir des événements. Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section : **Interfaces : événements**
- **Enumérations**  
De nombreuses énumérations sont utilisées dans le Serveur COM de SnagIt. Celles-ci sont décrites ultérieurement. Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section : **Enumérations**.

Pour pouvoir accéder à la fonctionnalité de l'objet COM, vous devez préalablement créer une instance de l'objet dans votre logiciel client. Nous vous invitons à lire le **Tutoriel** pour consulter un exemple avec Visual Basic 6.

- **Utilisateurs C++ MFC et ATL**  
La façon la plus simple d'utiliser le Serveur COM est d'utiliser la clause importation Microsoft Visual C++ #import sur le fichier **snagit.tlb** présent dans le répertoire d'installation de SnagIt. Ceci permet de créer des classes de pointeurs intelligents pour le Serveur COM.
- **Utilisateur de Visual Basic 6**  
Une référence à **SNAGIT 1.0 Type Lib** doit être ajoutée dans la boîte de dialogue Références accessible au travers de l'article de menu Projet->Références
- **Utilisateurs VB.NET et C#**  
Une référence à **SNAGIT 1.0 Type Lib** doit être ajoutée dans la boîte de dialogue Ajout de Références accessible au travers de l'article de menu Projet->Ajout de Références. Il est à noter que la saisie s'opère sur l'onglet COM.

## Tutoriel

La présente section vous donne des instructions pas-à-pas concernant les méthodes et propriétés de base que vous devrez utiliser pour créer une capture d'image. Les fragments de code source sont communiqués avec le langage de programmation Visual Basic de Microsoft. Nous vous invitons à vous référer à la section Exemples de Programmes ci-après si vous souhaitez consulter un code source complet montrant comment utiliser l'objet COM.

### Exemples de Programmes

La documentation du Serveur COM de SnagIt renferme un panel d'applications dans les langages de programmation suivants :

- Visual Basic
- Visual C++ avec ATL/MFC
- Visual C++ avec MFC
- Visual Basic .NET
- C Sharp
- VBScript

#### Etape 1 : Création de l'Objet capture

Il convient dans un premier temps de créer l'objet capture.

```
Dim ImageCapture1 As SNAGITLib.ImageCapture
Set ImageCapture1 = CreateObject("SnagIt.ImageCapture.1")
```

#### Etape 2 : Définition des Propriétés de Capture

L'étape suivante consiste à configurer les diverses propriétés de l'objet capture. Toutes les propriétés de l'objet ont des valeurs par défaut qui sont utilisées si la propriété n'est pas spécifiée. Vous devrez configurer les différentes propriétés en fonction de ce que vous souhaitez faire de l'objet capture. Veuillez consulter la référence fonction pour de plus amples informations.

```
// Configure to capture the a window and save to the clipboard
ImageCapture1.Input = siiWindow
ImageCapture1.Output = sioClipboard
```

Si vous ne connaissez pas le paramétrage courant de capture, vous pouvez rechercher ces valeurs.

```
Dim bUsePreview
bUsePreview = ImageCapture1.EnablePreviewWindow

Dim CaptureCursor
CaptureCursor = ImageCapture1.IncludeCursor
```

### Etape 3 : Début de la Capture

Lorsque l'objet capture est correctement configuré, vous pouvez débiter la session de capture.

```
ImageCapture1.Capture
```

---

**Nota :** L'appel à la Capture est asynchrone. Il se peut que l'objet capture soit en train d'achever l'opération après le retour de fonction

---

### Etape 4 : Obtention d'informations sur les captures

Durant ou après une capture, il est possible que vous souhaitiez contrôler l'état de la capture.

```
Dim capState As snagCaptureState  
capState = ImageCapture1.CaptureState
```

```
Dim capDone  
capDone = ImageCapture1.IsCaptureDone
```

Les informations sur l'état de la capture seront réinitialisées lorsqu'une nouvelle capture débutera. Il est à noter que des interfaces spécifiques envoient des événements auxquels les clients peuvent souscrire. Ceci permet la mise à jour du logiciel client sans scrutation.

# Référentiel de Programmation

## Interfaces : Capture

La section suivante décrit les commandes correspondant à la fonctionnalité de base du processus de capture.

### IImageCapture

L'interface **IImageCapture** est l'interface de capture de base pour les captures d'image. Elle renferme l'ensemble des paramètres et des actions de capture d'images. Pour plus de sécurité, vous devez toujours appeler uniquement la méthode **LoadImageDefaults** de l'interface enfant **OutputImageFile** après avoir modifié la propriété **FileType** du **OutputImageFile**.

#### Méthodes IImageCapture

Le tableau suivant contient des informations sur les Méthodes IImageCapture.

Nom	Description
Capture	<p>Action : Appelle une capture d'image.</p> <p>Remarques : Cette méthode place le Serveur COM de SnagIt en état occupé au cours de la réalisation de la capture. Si une version d'évaluation de SnagIt ayant expiré est utilisée, la capture échouera. Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section : <b>Informations sur la version d'évaluation</b>.</p> <p><b>Nota :</b> Cet appel est toujours <b>non bloquant</b> excepté lorsque la destination vaut sioFile et que la fenêtre d'aperçu est désactivée. C'est la raison pour laquelle, pour savoir quand une capture se termine, il convient de souscrire à la propriété <code>_ICaptureEvents</code> ou d'interroger la propriété <code>IsCaptureDone</code>.</p>

#### Propriétés IImageCapture

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IImageCapture.

Nom	Description
<b>Input</b> (snagImageInput)	<p>Défaut : siiWindow</p> <p>Remarques : Change la source de la prochaine capture réalisée. La source détermine l'endroit où le Serveur COM de SnagIt prendra l'image bitmap capturée.</p>
<b>Output</b> (snagImageOutput)	<p>Défaut : sioFile</p> <p>Remarques : Change la destination de la prochaine capture réalisée. La destination détermine ce que fera le Serveur COM de SnagIt de l'image obtenue.</p>
<b>IncludeCursor</b> (booléen)	<p>Défaut : True</p> <p>Remarques : Active ou désactive l'inclusion du pointeur de la souris pour la prochaine capture réalisée.</p>

Nom	Description	
CaptureMultipleAreas (booléen)	Défaut :	False
	Remarques :	Active ou désactive des zones multiples pour la prochaine capture réalisée. La capture de zones multiples vous permet de sélectionner plusieurs zones d'une source déterminée et de les capturer simultanément. L'image inclut uniquement les zones que vous avez sélectionnées, les autres zones de l'écran étant masquées.
BackgroundColor (Long)	Défaut :	RGB ( 255, 255, 255 )
	Valide :	Toute valeur RGB (Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section Couleurs en Appendice B : Informations sur les types de données.)
	Remarques :	Définit la couleur d'arrière-plan devant être utilisée en dehors de la zone de capture pour la prochaine capture réalisée.
<b>NotificationType</b> (snagNotificationType)	Défaut :	sntNone
	Remarques :	Définit les messages qui seront affichés par le Serveur COM de SnagIt. Pour de plus amples informations sur les types de notifications, veuillez consulter la description de l'énumération <b>snagNotificationType</b> .
EnablePreviewWindow (booléen)	Défaut :	False
	Remarques :	Active l'utilisation de la Fenêtre d'Aperçu de SnagIt pour la capture suivante. Si la propriété vaut True, l'utilisateur peut voir les images qui sont capturées avant la fin de la session. Ceci permet de modifier, si nécessaire, les paramètres de source et de destination et d'éviter la création de fichiers qui devront être effacés ou écrasés.
ForegroundPreview (booléen)	Défaut :	True
	Remarques :	L'activation de cette propriété permet d'afficher la Fenêtre d'Aperçu de SnagIt au premier plan (avec mise au point) après réalisation d'une capture. <b>Nota :</b> Valide uniquement si la propriété EnablePreviewWindow vaut True.
UseMagnifierWindow (booléen)	Défaut :	True
	Remarques :	L'activation de cette propriété permet d'afficher une fenêtre de zoom dans la zone située autour du curseur pour la définition de captures précises de zones. <b>Nota :</b> Valide uniquement pour la source Zone (siiRegion).

## Interfaces contenues de IImageCapture

Le tableau suivant contient des informations sur les Interfaces contenues de IImageCapture.

Nom
<b>AutoScrollOptions</b> (IAutoScrollOptions)
<b>ClipboardOptions</b> (IClipboardOptions)
<b>InputTWAINOptions</b> (ITWAINOptions)
<b>InputMenuOptions</b> (IMenuOptions)
<b>InputExtendedWindowOptions</b> (IExtendedWindowOptions)
<b>InputRegionOptions</b> (IRegionOptions)
<b>OutputPrinterOptions</b> (IPrinterOptions)
<b>OutputPrinterPageLayoutOptions</b> (IPrinterPageLayoutOptions)
<b>OutputFTPOptions</b> (IFTPOptions)
<b>OutputMailOptions</b> (IMailOptions)
<b>OutputImageFile</b> (IImageFile)
<b>Filters</b> (IImageFile)
<b>DelayOptions</b> (IDelayOptions)
<b>InputWindowOptions</b> (IWindowOptions)

## Propriétés lecture seule IImageCapture

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés lecture seule IImageCapture.

Nom	Description
<b>LastError</b> (snagError)	<p>Défaut : serrNone</p> <p>Remarques : Cette propriété conserve la dernière erreur ayant été définie dans le Serveur COM de SnagIt. Si une application souscrit à l'évènement OnStateChange de l'interface _ICaptureEvents, cette propriété peut être lue pour voir quelle était l'erreur sur un changement d'état scsCaptureFailed. Cette propriété est réinitialisée sur serrNone lors d'un nouvel appel à la méthode de capture.</p>
<b>IsCaptureDone</b> (booléen)	<p>Défaut : False</p> <p>Remarques : Après réalisation d'un appel à la Méthode de Capture, cette propriété peut être utilisée pour déterminer à quel moment la capture a été achevée, si elle a échoué ou réussi. <b>Nota :</b> cet appel ne fait que bloquer et réaliser une scrutation pour déterminer à quel moment l'état de la capture revient à scsIdle.</p>

Nom	Description
LastFileWritten (chaîne)	Défaut : "" (chaîne vide)  Remarques : Si la dernière capture a utilisé sioFile en tant que destination, l'ensemble du chemin du fichier image produit de la dernière capture pourra être obtenu à partir de cette propriété.
<b>CaptureState</b> (snagCaptureState)	Défaut : scsIdle  Remarques : Restitue l'état de capture courant défini par le Serveur COM de SnagIt. Plutôt que de souscrire à l'interface événement, cette propriété peut être utilisée sous un mode de scrutation afin de déterminer l'état du Serveur COM de SnagIt.
LastCaptureSuccede d (booléen)	Défaut : True  Remarques : Retourne True si le dernier essai de capture a réussi et False dans le cas contraire.

## ITextCapture

L'interface **ITextCapture** est l'interface de base pour les captures de texte. Elle renferme l'ensemble des paramètres et des actions de capture de texte.

### Méthodes ITextCapture

Le tableau suivant contient des informations sur les Méthodes ITextCapture.

Nom	Description
Capture	Action : Appelle une capture de texte.  Remarques : Cette méthode place le Serveur COM de SnagIt en état occupé au cours de la réalisation de la capture. Si une version d'évaluation de SnagIt ayant expiré est utilisée, la capture échouera. Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section : <b>Informations sur la version d'évaluation.</b> <b>Nota :</b> Cet appel est toujours <b>non bloquant</b> excepté lorsque la destination vaut stoFile et que la fenêtre d'aperçu est désactivée. C'est la raison pour laquelle, pour savoir quand une capture se termine, il convient de souscrire à la propriété _ICaptureEvents ou d'interroger la propriété IsCaptureDone.

## Propriétés ITextCapture

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ITextCapture.

Nom	Description
<b>Input</b> (snagTextInput)	Défaut : stiWindow Remarques : Change la source pour la prochaine capture réalisée. La source détermine l'endroit où le Serveur COM de SnagIt prendra une capture de texte.
<b>Output</b> (snagTextInput)	Défaut : stoFile Remarques : Change la destination pour la prochaine capture réalisée. La destination détermine ce que fera le Serveur COM de SnagIt du texte obtenu.
<b>NotificationType</b> (snagNotificationType)	Défaut : sntNone Remarques : Définit les messages qui seront affichés par le Serveur COM de SnagIt. Pour de plus amples informations sur les types de notifications, veuillez consulter la description de l'énumération snagNotificationType.
EnablePreviewWindow (booléen)	Défaut : False Remarques : Active l'utilisation de la Fenêtre d'Aperçu de SnagIt pour la capture suivante. Si le réglage vaut True, l'utilisateur peut voir les images qui sont capturées avant la fin de la session. Ceci permet de modifier, si nécessaire, les paramètres de source et de destination et d'éviter la création de fichiers qui devront être effacés ou écrasés.
ForegroundPreview (booléen)	Défaut : True Remarques : L'activation de cette propriété permet d'afficher la Fenêtre d'Aperçu de SnagIt au premier plan (avec mise au point) après réalisation d'une capture. <b>Nota :</b> Valide uniquement si la propriété EnablePreviewWindow vaut True.
UseMagnifierWindow (booléen)	Défaut : True Remarques : L'activation de cette propriété permet d'afficher une fenêtre de zoom dans la zone située autour du curseur pour la définition de captures précises de zones. <b>Nota :</b> Valide uniquement pour la source Zone (siiRegion).

## Interfaces contenues de ITextCapture

Le tableau suivant contient des informations sur les interfaces contenues de ITextCapture.

Nom
<b>OutputMailOptions</b> (IMailOptions)
<b>OutputFTPOptions</b> (IFTPOptions)
<b>InputRegionOptions</b> (IRegionOptions)
<b>Filters</b> (ITextFile)
<b>OutputPrinterOptions</b> (IPrinterOptions)
<b>InputObjectTextOptions</b> (IObjectTextOptions)
<b>TextFileOptions</b> (ITextFile)
<b>AutoScrollOptions</b> (IAutoScrollOptions)
<b>DelayOptions</b> (IDelayOptions)
<b>InputWindowOptions</b> (IWindowOptions)

## Propriétés lecture seule ITextCapture

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés lecture seule ITextCapture.

Nom	Description
<b>LastError</b> (snagError)	<p>Défaut : serrNone</p> <p>Remarques : Cette propriété conserve la dernière erreur ayant été définie dans le Serveur COM de SnagIt. Si une application souscrit à l'évènement OnStateChange de l'interface _ICaptureEvents, cette propriété peut être lue pour voir quelle était l'erreur sur un changement d'état scsCaptureFailed. Cette propriété est réinitialisée sur serrNone lors d'un nouvel appel à la méthode de capture.</p>
<b>IsCaptureDone</b> (booléen)	<p>Défaut : False</p> <p>Remarques : Après réalisation d'un appel à la Méthode de Capture, cette propriété peut être utilisée pour déterminer à quel moment la capture a été achevée, si elle a échoué ou réussi. <b>Nota :</b> cet appel ne fait que bloquer et réaliser une scrutation pour déterminer à quel moment l'état de la capture revient à scsIdle.</p>
LastFileWritten (Chaîne)	<p>Défaut : "" (chaîne vide)</p> <p>Remarques : Si la dernière capture a utilisé stoFile en tant que destination, l'ensemble du chemin du fichier image produit de la dernière capture pourra ainsi être obtenu à partir de cette propriété.</p>

Nom	Description
<b>CaptureState</b> (snagCaptureState)	Défaut : scsIdle  Remarques : Restitue l'état de capture courant défini par le Serveur COM de SnagIt. Plutôt que de souscrire à l'interface événement, cette propriété peut être utilisée sous un mode de scrutation afin de déterminer l'état du Serveur COM de SnagIt.
LastCaptureSuccede d (booléen)	Défaut : True  Remarques : Retourne True si le dernier essai de capture a réussi et False dans le cas contraire.

## Interfaces, Source : Généralités

La section suivante décrit les paramètres communs à des modes source multiples.

### IAutoScrollOptions

L'interface **IAutoScrollOptions** renferme les paramètres nécessaires à une capture avec défilement. Les paramètres de IAutoScrollOptions sont uniquement valides lorsque la source de l'objet capture vaut siiWindow ou siiRegion sur un objet capture d'image et sur stoWindow ou stoRegion sur un objet capture de texte.

#### Propriétés IAutoScrollOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les propriétés IAutoScrollOptions.

Nom	Description
<b>AutoScrollMethod</b> (snagAutoScrollMethod)	Défaut : sasmNone  Remarques : Définit le type de défilement automatique à réaliser sur la capture suivante. Voir (snagAutoScrollMethod) pour de plus amples informations sur les options possibles.
ForegroundScrollingWindow (booléen)	Défaut : True  Remarques : Pour la prochaine capture réalisée, la fenêtre de défilement sélectionnée pour la capture est amenée au premier plan. Cette propriété rend visible la fenêtre au moment du défilement.
<b>Delay</b> (Long)	Défaut : 0 Valide : 0 - 30000 Remarques : Temps d'attente en secondes avant la capture, après mise au premier plan de la fenêtre de défilement.
<b>StartingPosition</b> (snagAutoScrollStartingPosition)	Défaut : sasspTopLeft  Remarques : Position à partir de laquelle le défilement doit débiter. Consulter la section snagAutoScrollStartingPosition pour de plus amples informations sur les options possibles.

### IDelayOptions

L'interface **IDelayOptions** permet d'appeler une capture après un nombre déterminé de secondes.

### Propriétés IDelay Options

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IDelay Options.

Nom	Description
EnableDelayedCapture (booléen)	<p>Défaut : False</p> <p>Remarques : Si cette propriété vaut True, le Serveur COM de SnagIt observera le temps d'attente spécifié dans la propriété DelaySeconds avant de réaliser la capture. Cette propriété peut être utile si vous souhaitez capturer le contenu d'un programme ou un menu contextuel. Dans le cas contraire, un appel à la méthode de capture de l'objet capture permet de réaliser immédiatement la capture.</p>
DelaySeconds (Long)	<p>Défaut : 10</p> <p>Remarques : Spécifie le nombre de secondes de temporisation avant la réalisation d'une capture. Cette propriété est ignorée si l'option EnableDelayedCapture vaut False.</p>
EnableCountdownWindow (booléen)	<p>Défaut : True</p> <p>Remarques : Si cette propriété vaut True, une fenêtre s'affichera avec un compte à rebours du nombre de secondes restantes avant la réalisation de la capture. Cette propriété est ignorée si l'option EnableDelayedCapture vaut False.</p>

### IWindowOptions

L'interface **IWindowOptions** renferme les paramètres devant être utilisés au moment de la capture d'une fenêtre. Ces options sont uniquement valides lorsque `siiWindow` ou `stiWindow` est utilisé en tant que type de source.

### Propriétés IWindowOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IWindowOptions.

Nom	Description
<b>SelectionMethod</b> ( <code>snagWindowSelectionMethod</code> )	Défaut : <code>sWSMInteractive</code> – Permet de choisir une fenêtre en mode interactif  Remarques : Spécifie la méthode utilisée pour sélectionner la fenêtre devant être capturée.
<b>Handle</b> (Long)	Défaut : 0 (Long) Remarques : Handle de fenêtre de la fenêtre devant être capturée.
<b>XPos</b> (Long)	Défaut : 0 (Long) Remarques : Utilisée pour spécifier la Coordonnée X d'un point sur l'écran. Utilisée avec la Coordonnée Y pour capturer la fenêtre sous le point.
<b>YPos</b> (Long)	Défaut : 0 (Long) Remarques : Utilisée pour spécifier la Coordonnée Y d'un point sur l'écran. Utilisée avec la Coordonnée X pour capturer la fenêtre sous le point.

### IRegionOptions

L'interface **IRegionOptions** renferme tous les paramètres nécessaires à la capture de zones (source définie sur `siiRegion` ou `stiRegion`). Ces options sont uniquement valides lorsque `siiRegion` ou `stiRegion` est utilisé en tant que type de source.

### Propriétés IRegionOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les propriétés IRegionOptions.

Nom	Description
<b>SelectionMethod</b> ( <code>snagRegionSelectionMethod</code> )	Défaut : <code>sRSMInteractive</code> – Permet de sélectionner une zone en mode interactif  Remarques : Définit le type de capture de zone à réaliser.
<b>Height</b> (Long)	Défaut : 240 Valide : Nombre entier positif Remarques : Définit la hauteur de la zone rectangulaire devant être capturée.

Nom	Description
<b>StartX</b> (Long)	Défaut : 0 Valide : Nombre entier positif Remarques : Définit la coordonnée X de départ en pixels (en partant du côté gauche de l'écran) de la zone rectangulaire devant être capturée. <b>Nota</b> : Cette propriété est ignorée si UseStartPosition vaut False.
<b>StartY</b> (Long)	Défaut : 0 Valide : Nombre entier positif Remarques : Définit la coordonnée Y de départ en pixels (en partant du haut de l'écran) de la zone rectangulaire devant être capturée. <b>Nota</b> : Cette propriété est ignorée si UseStartPosition vaut False.
UseStartPosition (booléen)	Défaut : False Remarques : Si cette propriété vaut True, la capture sera réalisée sans interactivité de l'utilisateur. Lorsque la méthode de capture est appelée sur l'objet capture, le rectangle défini par la largeur, la hauteur, les positions de StartX, et de StartY, sera capturé. Si cette propriété vaut False, l'utilisateur intervient à l'aide d'un rectangle rouge dont les dimensions sont définies par les propriétés de largeur et de hauteur, pouvant être placé sur la zone de l'écran que l'utilisateur souhaite capturer.
<b>Width</b> (Long)	Défaut : 320 Valide : Nombre entier positif Remarques : Définit la largeur de la zone rectangulaire devant être capturée.

## Interfaces, Source : Image

La section suivante décrit les options qui permettent d'avoir accès aux paramètres de source lors de la réalisation d'une capture d'image.

### IClipboardOptions

L'interface **IClipboardOptions** permet de définir des options se rapportant aux sources de capture du presse-papiers et du DOS plein écran. Vous pouvez consulter le mode de fonctionnement de SnagIt afin de mieux comprendre la façon dont cette fonctionnalité est utilisée.

## Propriétés IClipboardOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les propriétés IClipboardOptions.

Nom	Description
WidthInPixels (Long)	Défaut : 640  Remarques : Contrôle la largeur (en pixels) des images capturées du Presse-papiers ou du DOS plein écran. Si cette valeur vaut zéro, SnagIt utilisera la hauteur et la largeur du bureau Windows pour dimensionner les images.

## IExtendedWindowOptions

L'interface **IExtendedWindowOptions** renferme tous les paramètres nécessaires à la capture de fenêtres étendues. **Ces options sont uniquement valides sous Windows XP** ou supérieur avec un objet capture d'image utilisant `siiExtendedWindow` en tant que source d'un objet capture d'image. La capture de fenêtre étendue vous permet de redimensionner une fenêtre en largeur comme en hauteur avant de la capturer (sa taille pouvant être supérieure à celle de l'écran). La fenêtre sera restaurée à sa largeur/hauteur d'origine après réalisation de la capture. Cette option peut également servir à capturer une fenêtre dont une partie se situe en dehors de l'écran.

## Propriétés IExtendedWindowOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IExtendedWindowOptions.

Nom	Description
UseSpecifiedCaptureSize (booléen)	Défaut : True  Remarques : Si cette propriété vaut True, et que <code>EnablePreview</code> vaut False, la fenêtre capturée sera dimensionnée selon les paramètres de largeur et de hauteur énoncés ci-après. Lorsque <code>UseSpecifiedCaptureSize</code> vaut True, et <code>EnablePreview</code> vaut True, la fenêtre d'aperçu de la fenêtre étendue sera affichée mais ses valeurs initiales seront définies sur les paramètres de Largeur et de Hauteur ci-dessous et non sur la largeur et la hauteur d'origine de la fenêtre (Ces valeurs peuvent être modifiées par l'utilisateur). Lorsque <code>UseSpecifiedCaptureSize</code> vaut False, la fenêtre d'aperçu de la capture sera toujours visible par l'utilisateur.
Width (Long)	Défaut : 800 Valide : Nombre entier positif Remarques : Largeur imposée à la fenêtre avant la réalisation de la capture.
Height (Long)	Défaut : 600 Valide : Nombre entier positif Remarques : Hauteur imposée à la fenêtre avant la réalisation de la capture.

Nom	Description
<b>EnablePreview</b> (booléen)	Défaut : True Remarques : Cette propriété permet à l'utilisateur d'intervenir et de définir de manière dynamique la largeur et la hauteur de la capture de la Fenêtre Etendue. Elle n'est pas valide si UseSpecifiedCaptureSize vaut False ; la fenêtre d'aperçu sera <i>toujours</i> visible dans ce cas.

## IMenuOptions

L'interface **IMenuOptions** renferme tous les paramètres nécessaires à la capture d'un Menu (source définie sur `siiMenu`). Ces options sont uniquement valides si `siiMenu` est utilisé en tant que source d'un objet capture d'image.

### Propriétés IMenuOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IMenuOptions.

Nom	Description
CaptureCascaded (booléen)	Défaut : False Remarques : Si cette propriété vaut True, le menu courant ainsi que tous ses menus en cascade sont inclus dans la capture. Si cette propriété vaut False, seul le menu courant est inclus dans la capture.
<b>IncludeBar</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Si cette propriété vaut True, la barre de menus qui s'affiche au-dessus du menu déroulant sera incluse dans la capture. Si cette propriété vaut False, la barre de menus ne sera pas comprise dans la capture.

## ITWAINOptions

L'interface **ITWAINOptions** renferme tous les paramètres nécessaires à une capture TWAIN (source définie sur siiTwain). Ces options ne sont valides que si siiTwain est utilisé en tant que source d'un objet capture d'image. Dans le cas contraire, elles sont ignorées.

### Méthodes ITWAINOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les méthodes ITWAINOptions.

Nom	Description
ShowSelectionDialog ( Long IParentHandle, Boolean dialogAccepted)	<p>Action : Affiche immédiatement une boîte de dialogue de sélection de périphérique TWAIN à l'intention de l'utilisateur. Si l'utilisateur clique sur « Ok » dans la boîte de dialogue, le périphérique TWAIN sélectionné dans la boîte de dialogue deviendra le périphérique TWAIN sélectionné pour l'objet capture SnagIt.</p> <p>Paramètres : [in] IParentHandle (Long) : Handle de fenêtres (hwnd) sous un format de chiffre entier sur 32 bits. Si le handle n'est pas disponible, la valeur sera définie sur 0.</p> <p>[out] dialogAccepted (booléen) : True si l'utilisateur a cliqué sur Ok pour sélectionner un périphérique TWAIN et False si l'utilisateur a cliqué sur Annuler.</p> <p>Remarques : Si cette boîte de dialogue s'affiche à l'intention de l'utilisateur et si un périphérique TWAIN est sélectionné, cette propriété ne sera pas valide sauf si la source de l'objet capture d'image vaut siiTwain.</p>

### Propriétés ITWAINOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ITWAINOptions.

Nom	Description
Source (Chaîne)	<p>Défaut : "" (Chaîne vide)</p> <p>Remarques : Spécifie la Source TWAIN devant être utilisée par nom.</p>

## Interfaces, Source : Texte

La section suivante décrit les options qui autorisent l'accès aux paramètres des sources lors de la réalisation d'une capture de texte.

### IObjectTextOptions

L'interface **IObjectTextOptions** renferme tous les paramètres nécessaires aux captures d'objets de textes (si stoObject est défini en tant que source). Ces options sont uniquement valides lorsque stoObject est utilisé en tant que source d'un objet capture de texte.

#### Propriétés IObjectTextOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IObjectTextOptions.

Nom	Description
CaptureDescription (booléen)	Défaut : True Remarques : Si cette propriété vaut True, la Description de l'Objet Fenêtre est comprise dans la capture de texte. Si cette propriété vaut False, cette description est exclue. Cette propriété est ignorée si IncludePropertyNames vaut False.
CaptureName (booléen)	Défaut : True Remarques : Si cette propriété vaut True, le Nom de l'Objet Fenêtre est inclus dans la capture de texte. Si cette propriété vaut False, il est exclu. Cette propriété est ignorée si IncludePropertyNames vaut False.
CaptureValue (booléen)	Défaut : True Remarques : Si cette propriété vaut True, la valeur associée à l'objet est comprise dans la capture de texte. Si cette propriété vaut False, elle est exclue. Cette propriété est ignorée si IncludePropertyNames vaut False.
IncludePropertyNames (booléen)	Défaut : True Remarques : Si cette propriété vaut True, la capture tente d'inclure l'une des propriétés CaptureDescription, CaptureName ou CaptureValue étant définies sur True. Lorsqu'elle vaut False, aucune de ces propriétés n'est incluse et leurs valeurs n'ont aucun effet sur la capture.

## Interfaces, Destination : Généralités

La section suivante décrit les paramètres partagés par des types de destination multiples.

### IFTPOptions

L'interface **IFTPOptions** est utilisée lorsque la destination vaut sioFTP ou sur stoFTP. Le texte ou l'image de capture sera envoyée vers un serveur FTP. Le serveur et le nom de fichier doivent au moins être définis pour pouvoir utiliser la destination FTP.

#### Propriétés IFTPOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IFTPOptions.

Nom	Description
<b>Server</b> (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Le serveur FTP vers lequel sera envoyé le fichier. Le préfixe "ftp://" n'est <b>pas</b> nécessaire.
<b>Port</b> (Long)	Défaut : 21 Remarques : Le port de connexion sur le serveur FTP.
<b>RemotePath</b> (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Chemin d'accès vers un répertoire sur le serveur à distance dans lequel sera placé le fichier destination. Il peut être relatif ou absolu (mais doit exister)
<b>UsePassiveFTP</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : FTP passif peut permettre les transferts au travers de firewalls.
<b>EnableProgressDialog</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Affiche une boîte de dialogue donnant des informations détaillées sur l'état du transfert (connexion vers serveur, authentification, etc.)
<b>UseAutomaticFileNaming</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Le fichier sera nommé automatiquement afin d'éviter d'écraser d'autres fichiers. Les numéros sont ajoutés à la fin du Nom de Fichier, et commencent par 1. Les fichiers de différents types (extensions) ont des numérotations distinctes.
<b>SequenceLimit</b> (Long)	Défaut : 0 Remarques : Limite le nombre de fichiers nommés automatiquement qui sont stockés sur le serveur FTP (le fichier le plus ancien sera supprimé). Utiliser 0 pour ne pas définir de limite.

Nom	Description
<b>Filename</b> (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Il s'agit du nom de fichier qui sera utilisé si UseAutomaticFileNaming vaut False, ou celui-ci correspondra au <i>préfixe</i> du nom de fichier si UseAutomaticFileNaming vaut True.
UseTempFileReplace (booléen)	Défaut : True Remarques : Si cette propriété vaut True, le fichier sera transféré sous un nom provisoire, puis renommé selon le nom de fichier destination approprié (plutôt qu'un transfert direct sous le nom du fichier destination).
ServerRequiresAuthentication (booléen)	Défaut : False Remarques : A utiliser avec le Nom d'Utilisateur et le Mot de Passe
<b>UserName</b> (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Nom d'utilisateur sur le serveur FTP (si une authentification est nécessaire). Utiliser avec ServerRequiresAuthentication.
<b>Password</b> (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Mot de passe sur le serveur FTP (si une authentification est nécessaire). Utiliser avec ServerRequiresAuthentication.
UseProxyServer (booléen)	Défaut : False Remarques : Cette propriété doit être utilisée s'il est nécessaire d'acheminer des transferts FTP au travers d'un serveur proxy.
<b>ProxyServer</b> (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Spécifie le nom du serveur proxy <b>et</b> le port. Le format est « server:port ». Assurez-vous que UseProxyServer est défini.

## IMailOptions

L'interface **IMailOptions** permet de paramétrer les articles liés à la destination E-mail. Toutes les informations doivent être spécifiées et le e-mail est envoyé immédiatement, OU l'utilisateur est invité à communiquer toutes les informations nécessaires.

### Propriétés IMailOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IMailOptions.

Nom	Description
PromptForSettings (booléen)	Défaut : False Remarques : Si cette propriété vaut False, le nom, l'adresse, le sujet et le texte doivent être spécifiés par le programmeur. Si cette propriété vaut True, le client e-mail de l'utilisateur sera affiché et les informations seront complétées par l'utilisateur. Le paramétrage d'autres valeurs n'aura aucun effet si cette propriété vaut True.
Name (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Le nom de l'expéditeur du e-mail devant être envoyé.
Address (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : L'adresse E-mail où le fichier joint sera envoyé.
Subject (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Le sujet de l'e-mail devant être envoyé.
MessageText (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Le texte principal du message e-mail devant être envoyé.

## IPrinterOptions

L'interface **IPrinterOptions** est utilisée avec la destination Imprimante. Si UseDefaultPrinter vaut True, toutes les autres valeurs définies par programme par SetData ou par l'utilisateur avec ShowSelectionDialog sont ignorées.

### Méthodes IPrinterOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Méthodes IPrinterOptions.

Nom	Description
GetData ( String PrinterName, String DriverName, String Port )	Action : Extrait les données concernant l'imprimante sélectionnée.  Paramètres : [out] PrinterName (Chaîne) : nom de l'imprimante sélectionnée. [out] DriverName (Chaîne) : nom du pilote d'imprimante installé. [out] Port (Chaîne) : port de l'imprimante sélectionnée.

Nom	Description
SetData ( String PrinterName, String DriverName, String Port )	<p>Action : Définit l'imprimante devant être utilisée par l'objet capture SnagIt.</p> <p>Paramètres :  [in] PrinterName (Chaîne) : nom de l'imprimante à utiliser.  [in] DriverName (Chaîne) : nom du pilote devant être utilisé pour l'imprimante.  [in] Port (Chaîne) : port de l'imprimante.</p> <p>Remarques : La définition de données correspondant à cet appel est écrasée si UseDefaultPrinter vaut True.</p>
ShowSelectionDialog (Long IParentHandle, Boolean dialogAccepted )	<p>Action : Affiche immédiatement une boîte de dialogue de sélection d'imprimante à l'intention de l'utilisateur. Si l'utilisateur clique sur « Ok » dans la boîte de dialogue, l'imprimante sélectionnée dans la boîte de dialogue deviendra l'imprimante sélectionnée pour l'objet capture SnagIt. La boîte de dialogue permet également à l'utilisateur de configurer les propriétés de l'imprimante pour définir des réglages spéciaux tels que la qualité d'impression.</p> <p>Paramètres :  [in] IParentHandle (Long) : Handle de fenêtres (hwnd) sous format de chiffre entier sur 32 bits. Si le handle n'est pas disponible, la valeur sera définie sur 0.  [out] dialogAccepted (booléen) : True si l'utilisateur a cliqué sur Ok pour sélectionner une nouvelle imprimante et False si l'utilisateur a cliqué sur Annuler.</p> <p>Remarques : Si l'utilisateur clique sur Ok dans la boîte de dialogue de sélection de l'imprimante, toutes les données ayant été définies par un appel à SetData seront écrasées. Si UseDefaultPrinter vaut True, toutes les sélections effectuées par l'utilisateur seront ignorées.</p>

### Propriétés IPrinterOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IPrinterOptions.

Nom	Description
UseDefaultPrinter (booléen)	<p>Défaut : True</p> <p>Remarques : Si cette propriété vaut True, la capture sera imprimée vers l'imprimante par défaut du système.  <b>Nota :</b> Lorsque cette propriété vaut True, tous les autres paramètres d'imprimante sont annulés.</p>

## Interfaces, Destination : Image

La section suivante décrit les paramétrages de destination d'images.

### IImageFile

L'interface **IImageFile** permet la configuration de la destination d'un fichier image. Pour plus de sécurité, il convient toujours que vous appeliez seulement **LoadImageDefaults** après avoir changé la propriété **FileType**.

#### Méthodes IImageFile

Le tableau suivant contient des informations sur les Méthodes IImageFile.

Nom	Description
LoadImageDefaults ( snagImageFileType newFileType )	<p>Action : Définit le type de fichier et charge les attributs par défaut pour un tel type de fichier (sous-type, qualité, etc.)</p> <p>Paramètres : [in] newFileType (snagImageFileType) : Le type de fichier pour lequel les paramètres par défaut sont chargés.</p>
ShowFileSettingDialog (Long IParentHandle, snagImageFileType newFileType, Boolean dialogAccepted )	<p>Action : Affiche la boîte de dialogue pour un type de fichier donné et le définit si l'utilisateur accepte la boîte de dialogue.</p> <p>Paramètres : [in] IParentHandle (Long): Handle de fenêtres (hwnd) sous un format de chiffre entier sur 32 bits. Si le handle n'est pas disponible, la valeur sera définie sur 0.</p> <p>[out] dialogAccepted (booléen): True si l'utilisateur a cliqué sur Ok pour définir les nouveaux paramètres du type de fichier et False si l'utilisateur a cliqué sur Annuler.</p>

#### Propriétés IImageFile

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IImageFile.

Nom	Description
<b>FileType</b> (snagImageFileType)	<p>Défaut : siftBMP – Windows Bitmap</p> <p>Remarques : Format de fichier du fichier destination (BMP, JPEG, etc.). Assurez-vous d'utiliser LoadImageDefaults() ou de définir tous les autres paramètres appropriés afin d'éviter les résultats imprévus.</p>
<b>ColorDepth</b> (snagImageColorDepth)	<p>Défaut : sicdAuto</p> <p>Remarques : Nombre de bits utilisés pour le codage de couleurs. Voir snagImageColorDepth.</p>

Nom	Description
<b>FileNamingMethod</b> (snagOutputFileNamingMethod)	Défaut : sofnmPrompt – Demande à l'utilisateur le nom de fichier.  Remarques : Méthode permettant de nommer le fichier destination. Voir snagOutputFileNamingMethod.
<b>Filename</b> (Chaîne)	Défaut : "SNAGIT" Remarques : Spécifie le nom de fichier destination devant être utilisé. Cette propriété est uniquement utilisée si FileNamingMethod vaut sofnmFixed.
<b>Directory</b> (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Définit le répertoire dans lequel sera créé le fichier destination.  <b>Nota :</b> Si FileNamingMethod n'est pas définie sur sofnmPrompt, le Serveur COM de SnagIt échouera si cette propriété n'est pas définie.
AutoFilePrefix (Chaîne)	Défaut : "SNAG-" Remarques : Si FileNamingMethod vaut sofnmAuto, cette chaîne correspondra au préfixe des noms de fichiers destination nommés automatiquement et générés par les captures d'image.
AutoNumPrefixDigits (Long)	Défaut : 4  Remarques : Lorsque FileNamingMethod vaut sofnmAuto, cette propriété spécifie le nombre de chiffres devant être inclus dans les noms de fichiers destination nommés automatiquement et générés par les captures d'image.
<b>FileSubType</b> (snagImageFileSubType)	Défaut : -indéterminé-  Remarques : Cette propriété spécifie le type de fichier image devant être enregistré. Ne pas supposer un sous-type par défaut. Il convient de choisir un sous-type compatible, d'appeler LoadImageDefaults, ou d'utiliser la fonction ShowFileSettingDialog().
<b>Quality</b> (Long)	Défaut : 25 Valide : 1 - 100 Remarques : Définit la qualité de la compression sur le fichier image. Un réglage sur une meilleure qualité implique des tailles de fichiers plus importantes mais une meilleure qualité de l'image.  <b>Nota :</b> Cette propriété est uniquement valide si la propriété FileType vaut siftJPEG.

Nom	Description
ProgressiveOption (Long)	Défaut : 0 – 12 Remarques : Définit le nombre de balayages pour une image progressivement codée. Une valeur de 0 signifie une absence de progression. <b>Nota :</b> cette propriété est uniquement valide si la propriété FileType vaut sifJPEG.

## IPrinterPageLayoutOptions

L'interface **IPrinterPageLayoutOptions** est utilisée pour spécifier le mode de mise en forme de la destination vers l'imprimante. Ces options sont uniquement valides si sioPrinter ou stoPrinter est utilisé en tant que destination pour l'objet capture.

### Propriétés IPrinterPageLayoutOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IPrinterPageLayoutOptions.

Nom	Description
<b>Height</b> (Long)	Défaut : 4000 Remarques : La hauteur, en millièmes de pouce, de la capture telle que celle-ci apparaîtra sur la page imprimée.
<b>LayoutPosition</b> (snagPlacement)	Défaut : spLeftTop Remarques : Définit l'emplacement de la capture telle que celui-ci apparaîtra sur la page imprimée. Voir snagPlacement pour de plus amples informations sur les options possibles.
MarginBottom (Long)	Défaut : 0 Remarques : Définit la distance minimale, en millièmes de pouce, devant être placée entre le bord inférieur de la page imprimée et le bas de la capture.
MarginLeft (Long)	Défaut : 0 Remarques : Définit la distance minimale, en millièmes de pouce, devant être placée entre le bord gauche de la page imprimée et le côté gauche de la capture.
MarginRight (Long)	Défaut : 0 Remarques : Définit la distance minimale, en millièmes de pouce, devant être placée entre le bord droit de la page imprimée et le côté droit de la capture.
<b>MarginTop</b> (Long)	Défaut : 0 Remarques : Définit la distance minimale, en millièmes de pouce, devant être placée entre le bord supérieur de la page imprimée et le haut de la capture.

Nom	Description
<b>Scale</b> (Long)	Défaut : 100 Remarques : Définit l'échelle, en pourcentage, de la capture sur la page imprimée.
<b>ScalingType</b> (snagPrintScale)	Défaut : spsFixedSize Remarques : Définit le type d'échelle à réaliser. Voir snagPrintScale pour de plus amples informations sur les options possibles.
<b>Width</b> (Long)	Défaut : 4000 Remarques : La largeur, en millièmes de pouce, de la capture telle que celle-ci apparaîtra sur la page imprimée.

## Interfaces, Destination : Texte

La section suivante décrit les paramètres concernant la destination de texte.

### ITextFile

L'interface **ITextFile** renferme tous les paramétrages concernant la destination des fichiers texte (stoFile). Le fichier de sortie quelle que soit la méthode d'appellation de fichier utilisée, se verra attribuer une extension .txt. Ces options ne sont valides que si stoFile est utilisé en tant que destination pour un objet capture de texte.

#### Propriétés ITextFile

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ITextFile.

Nom	Description
<b>AddInteractiveAnnotation</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Met à disposition de l'utilisateur une boîte de dialogue dans laquelle il peut définir le texte d'annotation après réalisation de la capture.
<b>AnnotationPrefix</b> (Chaîne)	Défaut : ">>>" (Chaîne vide) Remarques : Chaîne devant être ajoutée avant les annotations. Cette chaîne est utilisée pour différencier le texte capturé du texte d'annotations.
<b>AppendToFile</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Si cette propriété vaut True, le texte capturé sera ajouté au fichier destination si celui-ci existe. S'il n'existe pas, il sera créé et le texte capturé y sera ajouté. Si la propriété vaut False, le Serveur COM de SnagIt écrasera le fichier existant avec les données de la nouvelle capture ou créera un nouveau fichier en y ajoutant le texte capturé. <b>Nota :</b> Si FileNamingMethod vaut sofnmAuto, cette propriété sera ignorée.

Nom	Description
AutoFilePrefix (Chaîne)	Défaut : "SNAG-" Remarques : Lorsque FileNamingMethod vaut sofnmAuto, cette chaîne correspondra au préfixe des noms de fichiers destination nommés automatiquement et générés par les captures de texte.
AutoNumPrefixDigits (Long)	Défaut : 4 Remarques : Lorsque FileNamingMethod vaut sofnmAuto, cette propriété spécifie le nombre de chiffres à inclure dans les noms de fichiers destination nommés automatiquement et générés par les captures de texte.
Directory (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Valide : Répertoire existant sur le système ou "" (Chaîne vide) Remarques : Définit le répertoire dans lequel le fichier destination sera créé. <b>Nota :</b> Si FileNamingMethod n'est pas définie sur sofnmPrompt, le Serveur COM de SnagIt échouera si cette propriété n'est pas définie.
Filename (Chaîne)	Défaut : "SNAGIT" Remarques : Spécifie le nom de fichier destination à utiliser. Cette propriété n'est utilisée que si FileNamingMethod vaut sofnmFixed.
FileNamingMethod (snagOutputFileNamingMethod)	Défaut : sofnmPrompt Remarques : Spécifie la méthode devant être utilisée pour nommer les fichiers texte de destination. Voir snagOutputFileNamingMethod pour de plus amples informations sur les options possibles.

## Interfaces, Filtres : Image

La section suivante décrit les paramètres de modification d'image lors de la capture.

### ImageAnnotation

L'interface **ImageAnnotation** permet de superposer les légendes système ou utilisateur sur l'image capturée. La longueur de la chaîne est limitée par la largeur de l'image ou par la largeur de la page imprimée. Le texte est tronqué s'il est trop long.

## Propriétés ImageAnnotation

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ImageAnnotation.

Nom	Description
<b>EnableCaption</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Cette propriété active les légendes de texte.
PromptForCaption (booléen)	Défaut : False Remarques : Demande à l'utilisateur le texte devant être apposé dans la légende. Cette propriété est ignorée si EnableCaption vaut False.
<b>CaptionText</b> (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Le texte devant être affiché pour la légende.
IncludeComputerName (booléen)	Défaut : False Remarques : Ajoute le nom de l'ordinateur dans la légende.
IncludeUserName (booléen)	Défaut : False Remarques : Ajoute le nom d'utilisateur de l'utilisateur courant dans la légende
IncludeTimeDate (booléen)	Défaut : False Remarques : Ajoute l'heure et/ou la date à la légende système.
<b>TimeDateDisplayOrder</b> (snagTimeDateOrder)	Défaut : stdoTimeThenDate Remarques : Cette propriété définit si, et dans quel ordre, l'heure et la date seront affichées.
UseWindowsTimeFormat (booléen)	Défaut : True Remarques : Utilise le format standard Windows courant pour l'heure.
UseWindowsDateFormat (booléen)	Défaut : True Remarques : Utilise le format standard Windows courant pour la date.
CustomTimeFormat (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Texte représentant le format de l'heure, tel que "h:mm:ss tt". Voir la documentation SnagIt pour de plus amples informations.
CustomDateFormat (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Texte représentant le format de la date, tel que "M/d/yyyy". Voir la documentation SnagIt pour de plus amples informations.
PrintCaptionsAtPageBottom (booléen)	Défaut : True Remarques : Si cette propriété vaut True, la légende n'est pas imprimée par-dessus l'image.

## Interfaces contenues de IImageAnnotation

Le tableau suivant contient des informations sur les interfaces contenues de IImageAnnotation.

Nom
<b>CaptionOptions</b> (IImageCaptionOptions)
<b>SystemCaptionOptions</b> (IImageCaptionOptions)

## IImageBorder

L'interface **IImageBoarder** est un filtre qui crée une bordure autour du bord d'une image. Ce filtre peut accroître la taille de l'image capturée d'origine.

### Propriétés IImageBorder

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés IImageBorder.

Nom	Description
<b>EnableBorder</b> (Booelan)	Défaut : False Remarques : Active le filtre.
<b>FrameOutsideImage</b> (booléen)	Défaut : True Remarques : Trace la bordure en dehors des limites de l'image originale. Si cette valeur vaut True, l'image produite sera plus grande que l'image capturée d'origine.
<b>Use3DEffect</b> (booléen)	Défaut : True Remarques : Utilise 3 couleurs pour créer un effet 3D.
<b>TotalWidth</b> (Long)	Défaut : 8 Remarques : Largeur totale de la bordure en pixels
<b>ShadowWidth</b> (Long)	Défaut : 2 Valide : 0 à une demie fois la valeur de la largeur totale. Remarques : La largeur, en pixels, de l'effet d'ombre.
<b>MainColor</b> (Long)	Défaut : RGB( 192, 192, 192 ) Valide : Toute valeur RGB (veuillez consulter la section intitulée Couleurs en Appendice B : Informations sur les types de données.) Remarques : Couleur de bordure par défaut. Il s'agit de la seule couleur utilisée si Use3DEffect vaut False.
<b>HighlightColor</b> (Long)	Défaut : RGB( 255, 255, 255 ) Valide : Toute valeur RGB (veuillez consulter la section intitulée Couleurs en Appendice B : Informations sur les types de données.) Remarques : Un des composants de l'effet 3D pour la bordure. Cette valeur est uniquement utilisée si Use3Deffect vaut True.

Nom	Description
<b>ShadowColor</b> (Long)	Défaut : RGB( 128, 128, 128 ) Valide : Toute valeur RGB (veuillez consulter la section intitulée Couleurs en Appendice B : Informations sur les types de données.) Remarques : Un des composants de l'effet 3D pour la bordure. Cette valeur est uniquement utilisée si Use3Deffect vaut True.

## ImageCaptionOptions

L'interface **ImageCaptionOptions** renferme les paramètres permettant au texte de s'afficher en tant que légende. Ces options permettent de modifier l'aspect d'une légende superposée sur une image. Il est possible d'activer les légendes par l'intermédiaire de ImageAnnotation.

### Propriétés ImageCaptionOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ImageCaptionOptions.

Nom	Description
<b>CaptionStyle</b> (snagCaptionTextStyle)	Défaut : sctsNormal Remarques : Style de texte de la légende.
<b>UseTransparentBackground</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Masque le rectangle dans lequel est inscrit le texte.
<b>UseWordWrap</b> (booléen)	Défaut : True Remarques : Si le texte est trop long par rapport à l'image, des retours à la ligne sont effectués.
<b>TextColor</b> (Long)	Défaut : RGB( 0, 255, 0 ) Valide : Toute valeur RGB (veuillez consulter la section intitulée Couleurs en Appendice B : Informations sur les types de données.) Remarques : La couleur de la police de caractères.
<b>BackgroundColor</b> (Long)	Défaut : RGB( 0, 0, 0 ) Valide : Toute valeur RGB (veuillez consulter la section intitulée Couleurs en Appendice B : Informations sur les types de données.) Remarques : Couleur du rectangle d'arrière-plan dans lequel sont écrites les polices de caractère. Cette propriété n'est pas utilisée si UseTranparentBackground vaut True.
<b>ShadowColor</b> (Long)	Défaut : RGB( 192, 192, 192 ) Valide : Toute valeur RGB (veuillez consulter la section intitulée Couleurs en Appendice B : Informations sur les types de données.) Remarques : Couleur de l'ombre portée de la police.

Nom	Description
OutlineColor (Long)	Défaut : RGB( 255, 255, 255 ) Valide : Toute valeur RGB (veuillez consulter la section intitulée Couleurs en Appendice B : Informations sur les types de données.) Remarques : Couleur entourant la police.
Placement (snagPlacement)	Défaut : spCenterTop Remarques : Emplacement du texte sur l'image capturée.

### Interfaces contenues de ImageCaptionOptions

Le tableau suivant contient des informations sur les Interfaces contenues de ImageCaptionOptions.

Nom
Font (ITextFont)

### ImageColorConversion

L'interface **ImageColorConversion** est utilisée pour définir la résolution de couleurs d'une image au cours de la capture. Lors de l'enregistrement dans un fichier, assurez-vous que les différentes options sont compatibles, tel que ColorDepth (un gif ne peut pas enregistrer une couleur sur 24 bits par exemple).

#### Propriétés ImageColorConversion

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ImageColorConversion.

Nom	Description
ConversionMethod (snagColorConversionMethod)	Défaut : sccmNone Remarques : Par défaut : pas de conversion de couleurs. Si cette propriété vaut sccmCustom, les paramètres d'intensité et de tramage des couleurs sont utilisés. Si cette propriété vaut sccmMonochrome, le seuil monochrome est utilisé.
MonochromeThreshold (Long)	Défaut : 50 Valide : 0 – 100 (pourcentage) Remarques : Détermine la quantité de noir et de blanc dans l'image de destination.
ColorDepth (snagImageColorDepth)	Défaut : sicdAuto Remarques : Par défaut : SnagIt fera correspondre l'intensité de couleur de l'image avec l'intensité de couleur du bureau courant.

Nom	Description
<b>DitherMethod</b> (snagDitherMethod)	Défaut : sdmNone  Remarques : Utilisée pour lisser l'aspect de l'image durant les changements de résolution de couleurs. Lorsqu'une image est passée en 256 couleurs ou inférieur, plusieurs options de tramage sont disponibles.
<b>DitherPalette</b> (snagDitherMethod)	Défaut : sdpIdentity  Remarques : La couleur définie devant être utilisée lorsqu'une image est passée à 256 couleurs ou inférieur.

## ImageColorEffects

L'interface **ImageColorEffects** regroupe un ensemble de filtres qui modifient les couleurs d'une image capturée. Il est à noter que ces gammes sont différentes de celles du programme SnagIt.

### Propriétés ImageColorEffects

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ImageColorEffects.

Nom	Description
<b>Brightness (Long)</b>	Défaut : 0 Valide : -1000 à 1000 Remarques : Change l'intensité (luminosité) de l'image sélectionnée.
<b>Contrast (Long)</b>	Défaut : 0 Valide : -1000 à 1000 Remarques : Change le contraste entre les parties claires et foncées de l'image sélectionnée.
<b>Hue (Long)</b>	Défaut : 0 Valide : -360 à 360 Remarques : Change les nuances de couleurs dans l'image sélectionnée (similaire à la rotation d'un disque de couleurs pour sélectionner un assortiment de couleurs)
<b>Saturation (Long)</b>	Défaut : 0 Valide : -1000 à 1000 Remarques : Augmente ou diminue la saturation de couleurs dans une image sélectionnée. La saturation est la quantité d'une couleur en pixels, du gris pour la saturation la plus faible à une couleur intense pour la saturation la plus élevée.

Nom	Description
<b>Gamma</b> (Long)	Défaut : 100 Valide : 1 à 499 Remarques : Ajuste l'intensité des couleurs dans un graphique sélectionné en modifiant la constante gamma qui est utilisée pour appliquer les valeurs d'intensité. La correction Gamma modifie la luminosité à l'aide d'une échelle logarithmique pour la perception visuelle. Gamma est une constante qui est utilisée pour calculer la progression.

## ImageColorSubstitution

**ImageColorSubstitution** permet de remplacer les couleurs de l'image capturée par d'autres couleurs. Il vous est possible d'ajouter des règles multiples de substitution de couleurs avec la fonction AddColorSub. Il vous sera probablement nécessaire d'appeler ClearColorSub() entre les captures.

### Propriétés ImageColorSubstitution

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ImageColorSubstitution.

Nom	Description
<b>ColorSubMethod</b> (snagColorSubMethod)	Défaut : scsmNone Remarques : Méthode permettant de remplacer certaines couleurs par d'autres. Voir snagColorSubMethod.

### Méthodes ImageColorSubstitution

Le tableau suivant contient des informations sur les Méthodes ImageColorSubstitution.

Nom	Description
<b>AddColorSub</b> (Long OrigColor, Long NewColor, Long Accuracy, boolean SwapColors)	Action : Ajoute une substitution de couleurs à la liste. Paramètres : [in] OrigColor (Long) : Couleur à remplacer. [in] NewColor (Long) : Couleur remplaçant la couleur originale [in] Accuracy (Long) : Degré de rapprochement des couleurs pour être considérées comme étant identiques. [in] SwapColors (booléen) : L'échange des couleurs est-il nécessaire Remarques : Les couleurs sont des valeurs RGB (veuillez consulter la section intitulée Couleurs en Appendice B : Informations sur les types de données.)

Nom	Description
ClearColorSub ()	Action : Efface la liste courante des substitutions.
<b>ShowColorSubDialog (Long IParentHandle, Boolean dialogAccepted )</b>	<p>Action : Affiche immédiatement la boîte de dialogue de substitution des couleurs.</p> <p>Paramètres :</p> <p>[in] IParentHandle (Long) : Handle de fenêtres (hwnd) sous un format de chiffre entier sur 32 bits. Si le handle n'est pas disponible, la valeur sera définie sur 0.</p> <p>[out] dialogAccepted (booléen) : True si l'utilisateur a cliqué sur Ok pour sélectionner une nouvelle substitution de couleur et False si l'utilisateur a cliqué sur Annuler.</p>

## ImageFilters

L'interface **ImageFilters** regroupe l'ensemble des interfaces permettant d'ajuster l'image capturée. ImageFilters n'est assimilé à aucune propriété. Il s'agit d'un conteneur pour toutes les interfaces de filtres. La plupart des filtres peuvent être utilisés en association, toutefois il convient de s'assurer que les choix sont compatibles.

### Interfaces contenues de ImageFilters

Le tableau suivant contient des informations sur les Interfaces contenues de ImageFilters.

Nom
<b>Watermark</b> (IImageWatermark)
<b>ColorConversion</b> (IImageColorConversion)
<b>Annotation</b> (IImageAnnotation)
<b>ColorEffects</b> (IImageColorEffects)
<b>ColorSubstitution</b> (IImageColorSubstitution)
<b>Resolution</b> (IImageResolution)
<b>Scale</b> (IImageScale)
<b>Border</b> (IImageBorder)
<b>Trim</b> (IImageTrim)

## ImageResolution

L'interface **ImageResolution** permet de définir le nombre de points par pouce (DPI) de l'image. Certains programmes de PAO fonctionnent mieux avec certains paramètres de résolution. Ce réglage n'a aucun effet sur la façon dont le Serveur COM de SnagIt affiche ou imprime l'image.

### Propriétés ImageResolution

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés de ImageResolution.

Nom	Description
UseAutoResolution (booléen)	Défaut : True Remarques : True : permet au Serveur COM de SnagIt de choisir la résolution ; False : utilise une résolution spécifiée (propriétés de Résolution)
Resolution (Long)	Défaut : 96 Remarques : Cette propriété définit le DPI de l'image capturée.

## ImageScale

L'interface **ImageScale** permet de redimensionner une image capturée. Les paramètres de pourcentages arrondis ou régulièrement proportionnés permettent une mise à l'échelle plus rapide que ceux étant irréguliers. Le fait de définir la valeur d'échelle à un chiffre de pourcentage arrondi vous permet d'obtenir de meilleurs résultats. La réplique est également d'une précision optimale. Si vous utilisez un facteur qui n'est pas proportionnel (58 pour cent, par exemple), il vous est possible d'utiliser l'option Lissage de l'Echelle afin d'obtenir une meilleure qualité d'affichage à l'écran.

### Propriétés ImageScale

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ImageScale.

Nom	Description
ScaleMethod (snagImageScaleMethod)	Défaut : sismNone Remarques : Voir snagImageScaleMethod pour de plus amples informations.
UseSmoothScaling (booléen)	Défaut : True Remarques : Cette propriété permet d'accroître la qualité des images mises à l'échelle en appliquant un léger effet de « lissage » sur les bords. Cette propriété est adaptée aux redimensionnements d'images étant inférieurs à la taille de l'image d'origine (50-90 pour cent, par exemple) destinés à un programme en ligne.
ScaleBy (snagImageScaleBy)	Défaut : sisbFactor Remarques : Voir snagImageScaleBy pour de plus amples informations.

Nom	Description
KeepAspectRatio (booléen)	Défaut : True Remarques : Garde le rapport hauteur/largeur de l'image tout en modifiant la largeur ou la hauteur.
FactorWidth (Long)	Défaut : 100 Remarques : Pourcentage de la largeur d'origine. 100 correspond à l'utilisation de la largeur d'origine, 150 correspond à une largeur étant 50 % plus grande.
FactorHeight (Long)	Défaut : 100 Remarques : Pourcentage de la hauteur d'origine. 100 correspond à l'utilisation de la hauteur d'origine, 150 correspond à une hauteur 50 % plus grande.
Height (Long)	Défaut : 200 Remarques : Hauteur, en pixels.
Width (Long)	Défaut : 320 Remarques : Largeur, en pixels.
Factor (Long)	Défaut : 0 Remarques : Pourcentage de la largeur/hauteur originales. 100 correspond à l'utilisation de la taille d'origine, 150 correspond à une taille 50 % plus grande.

## ImageTrim

L'interface **ImageTrim** permet de supprimer les pixels de contour d'une image. Si TrimMethod vaut stmAuto, aucune des autres valeurs dans cette interface n'est utilisée.

### Propriétés ImageTrim

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ImageTrim.

Nom	Description
TrimMethod (snagTrimMethod)	Défaut : stmNone Remarques : Cette propriété permet de sélectionner le mode de suppression des pixels de contour. Voir snagTrimMethod pour de plus amples informations.
Left (Long)	Défaut : 0 Remarques : Le nombre de pixels devant être supprimés du côté gauche de l'image. Cette propriété n'est applicable que si TrimMethod vaut stmManual.

Nom	Description
<b>Right</b> (Long)	Défaut : 0 Remarques : Le nombre de pixels devant être supprimés du côté droit de l'image. Cette propriété n'est applicable que si TrimMethod vaut stmManual.
<b>Top</b> (Long)	Défaut : 0 Remarques : Le nombre de pixels devant être supprimés du haut de l'image. Cette propriété n'est applicable que si TrimMethod vaut stmManual.
<b>Bottom</b> (Long)	Défaut : 0 Remarques : Le nombre de pixels devant être supprimés du bas de l'image. Cette propriété n'est applicable que si TrimMethod vaut stmManual.

## ImageWatermark

L'interface **ImageWatermark** permet d'utiliser une image comme filigrane dans l'image capturée.

### Propriétés ImageWatermark

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ImageWatermark.

Nom	Description
<b>IncludeWatermark</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Si cette propriété vaut True, un filigrane sera ajouté à un emplacement déterminé dans la capture graphique. Cette propriété est utile pour identifier le droit de propriété intellectuelle.
<b>UseOverlay</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Si cette propriété vaut True, le filigrane sera placé en haut de la capture.
<b>ImageFilename</b> (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Définit le nom de fichier de l'image devant être utilisé pour le filigrane.
<b>Scale</b> (Long)	Défaut : 15 Valide : 1 - 100 Remarques : Permet de réduire le filigrane d'un certain pourcentage avant de l'intégrer dans la capture.

Nom	Description
OffsetHorizontal (Long)	Défaut : 10 Valide : 0 - 100 Remarques : Permet de décaler horizontalement le filigrane d'un certain pourcentage par rapport à l'emplacement choisi par la Propriété Position.
OffsetVertical (Long)	Défaut : 10 Valide : 0 - 100 Remarques : Permet de décaler verticalement le filigrane d'un certain pourcentage par rapport à l'emplacement choisi par la Propriété Position.
TransparentColor (Long)	Défaut : RGB( 128,128,128 ) Valide : Toute valeur RGB (Pour de plus amples informations, veuillez consulter la section : Couleurs en Appendice B : Informations sur les types de données.) Remarques : Toute couleur de l'image du filigrane correspondant à la valeur RGB définie dans cette propriété ne sera pas appliquée sur la capture et sera donc transparente. <b>Nota :</b> cette propriété est ignorée si UseTransparentColor n'est pas définie sur True.
UseTransparentColor (booléen)	Défaut : False Remarques : Si cette propriété vaut True, toutes les couleurs de l'image du filigrane étant identiques à la couleur de la propriété TransparentColor deviendront transparentes dans la capture de destination.
<b>Position</b> (snagPlacement)	Défaut : spCenterBottom Remarques : Définit la position où l'image du filigrane apparaîtra dans la capture de destination. Voir snagPlacement pour de plus amples informations.
<b>UseEmboss</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Si cette propriété vaut True, l'image du filigrane est gravée sur la capture.
<b>EmbossDirection</b> (snagCompassDirection)	Défaut : scdNorth Remarques : Définit la direction d'où semble provenir la lumière pour l'aspect en 3D de l'embossage de l'image du filigrane. Voir snagCompassDirection pour de plus amples informations. Nota : cette propriété est ignorée si UseEmboss vaut False.

Nom	Description
<b>EmbossDepth</b> (Long)	Défaut : 500 Valide : 0 - 1000 Remarques : Définit la profondeur de l'embossage. Si la profondeur est augmentée, l'ombrage est augmenté en conséquence. <b>Nota</b> : cette propriété est ignorée si UseEmboss vaut False.
<b>KeepAspectRatio</b> (booléen)	Défaut : True Remarques : Si cette propriété vaut True, toute mise à l'échelle de l'image du filigrane garantira un rapport largeur / hauteur (format de l'image) de l'image étant identique à celui de l'image d'origine.
<b>UseSmoothScaling</b> (booléen)	Défaut : True Remarques : Si cette propriété vaut True, l'image du filigrane sera lissée à l'aide d'une méthode d'interpolation.

## Interfaces, Filtres : Texte

La section suivante décrit les paramètres nécessaires à la modification du texte lors de la capture.

### ITextAnnotation

L'interface **ITextAnnotation** permet de superposer une légende sur une image.

#### Propriétés ITextAnnotation

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ITextAnnotation.

Nom	Description
EnableCaption (booléen)	Défaut : False Remarques : Si cette propriété vaut True, du texte accompagnera la capture de texte. Si cette propriété vaut False, toutes les propriétés contenues dans cette interface sont ignorées et aucune annotation n'est ajoutée au texte capturé.
PromptForCaption (booléen)	Défaut : False Remarques : Demande à l'utilisateur le texte de légende devant être utilisé.
<b>CaptionText</b> (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Texte devant être utilisé pour la légende. <b>Nota :</b> Si PromptForCaption vaut True, le texte stocké dans cette propriété est ignoré.
<b>IncludeComputerName</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Ajoute le nom de l'ordinateur dans la légende.
IncludeUserName (booléen)	Défaut : False Remarques : Ajoute le nom d'utilisateur dans la légende
IncludeTimeDate (booléen)	Défaut : False Remarques : Ajoute l'heure et/ou la date à la légende système.
<b>TimeDateDisplayOrder</b> (snagTimeDateOrder)	Défaut : stdoTimeThenDate Remarques : Cette propriété définit si, et dans quel ordre, l'heure et la date seront affichées.
UserWindowsTimeFormat (booléen)	Défaut : True Remarques : Utilise le format d'heure par défaut du système.

Nom	Description
<b>UserWindowsDateFormat</b> (booléen)	Défaut : False Remarques : Utilise le format de date par défaut du système.
CustomTimeFormat (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Texte représentant le format de l'heure, tel que "h:mm:ss tt". Voir la documentation SnagIt pour de plus amples informations.
CustomDateFormat (Chaîne)	Défaut : "" (Chaîne vide) Remarques : Texte représentant le format de la date, tel que "M/d/yyyy". Voir la documentation SnagIt pour de plus amples informations.

## ITextFilters

L'interface **ITextFilters** regroupe un ensemble de filtres qui modifient le texte de sortie. Il est possible d'utiliser plusieurs filtres simultanément.

### Interfaces contenues de ITextFilters

Le tableau suivant contient des informations sur les Interfaces contenues de ITextFilters.

Nom
<b>Annotation</b> (ITextAnnotation)
<b>Font</b> (ITextFont)
<b>Layout</b> (ITextLayout)

## ITextLayout

L'interface **ITextLayout** est utilisée pour changer le mode de mise en forme du fichier texte étant produit.

### Propriétés ITextLayout

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ITextLayout.

Nom	Description
CollapseBlankColumns (booléen)	Défaut : False Remarques : Supprime les espaces redondants entre le texte sur une ligne.
<b>Layout</b> (snagTextLayout)	Défaut : stlSpaceFormatted Remarques : Définit le mode de disposition du texte dans la capture produite. Voir snagTextLayout pour de plus amples informations.

Nom	Description
RemoveBlankLines (booléen)	Défaut : False Remarques : Supprime les lignes vides du texte capturé si cette propriété vaut True.
TextDelimiter (Chaîne)	Défaut : “;” Remarques : Place un délimiteur (Virgule, Tabulation, Point-virgule, ou Autres) entre les colonnes du texte capturé. Les délimiteurs sont tout particulièrement utiles si vous destinez votre capture à un tableur ou un fichier de base de données. A utiliser avec stlColumnDelimited.
UseWordWrap (booléen)	Défaut : False Remarques : Vous permet de spécifier des retours à la ligne automatiques pour la fenêtre d'aperçu et pour l'impression du texte capturé. Le retour à la ligne automatique permet de reporter les longues lignes de textes à la ligne suivante, afin que celles-ci ne sortent pas de l'écran. Cette propriété peut être utile pour mettre en forme des écrans comportant de longs textes ou du texte provenant d'un message e-mail qui dépasse la largeur de l'écran.

## Interfaces : Généralités

La section suivante décrit les interfaces générales qui sont utilisées de diverses façons dans le Serveur COM.

### ITextFont

L'interface **ITextFont** est utilisée pour spécifier les propriétés de polices de caractère d'un texte. Elle n'est pas utile pour une destination vers un fichier ou un e-mail étant donné que les fichiers texte ANSI ne supportent pas les polices de caractères spéciales. Cette interface est adaptée pour une destination vers le presse-papiers ou l'imprimante. Les polices de caractères s'affichent également dans la fenêtre d'aperçu.

#### Propriétés ITextFont

Le tableau suivant contient des informations sur les Propriétés ITextFont.

Nom	Description
<b>Height</b> (Long)	Défaut : 12 Remarques : Définit la « hauteur de pica » devant être utilisée pour la police de caractère. Le système cherchera la valeur qui correspond le mieux à la hauteur spécifiée sans l'excéder.
<b>Weight</b> (Long)	Défaut : 400 Valide : 0 - 1000 Remarques : Définit le poids de la police (le poids correspond à l'épaisseur de la police. 400 = texte normal, et 700 = texte en caractères gras).
<b>Italic</b> (Long)	Défaut : 0 Remarques : Si cette propriété vaut True, la police de caractère sera italique.
<b>Underline</b> (Long)	Défaut : 0 Remarques : Si cette propriété vaut True, le texte sera souligné.
<b>PitchFamily</b> (Long)	Défaut : 1 Remarques : Voir la structure LOGFONT dans la documentation Microsoft.
<b>CharacterSet</b> (Long)	Défaut : 0 Remarques : Voir la structure LOGFONT dans la documentation Microsoft.
<b>FaceName</b> (Chaîne)	Défaut : "Courier" Remarques : Le nom de la police tel que "Courier", "Times New Roman", ou "Sans Serif" devant être utilisé.

## Interfaces : Evènements

La section suivante décrit les interfaces évènements auxquels peuvent souscrire les logiciels clients.

### **\_ICaptureEvents**

L'interface **\_ICaptureEvents** est une interface évènement utilisée pour les fonctions de rappel. Un logiciel client peut choisir de souscrire à des évènements à partir de l'Objet COM SnagIt.

### **Méthodes \_ICaptureEvents**

Le tableau suivant contient des informations sur les Méthodes ICaptureEvents.

Nom	Description
OnError	Action : Lancée lorsqu'une erreur se produit dans l'objet capture. Paramètres : [in] Error (snagError) : Code de l'erreur s'étant produite. DispID: 1
OnStateChange	Action : Lancée lorsqu'un changement d'état se produit dans l'objet capture. Paramètres : [in] State (snagCaptureState) : Code du changement d'état s'étant produit. DispID: 2
OnFileWritten	Action : Lancée lorsqu'un fichier est enregistré pour notifier le client du nom de fichier. Paramètres : [in] Filename (Chaîne) : Nom du fichier ayant été enregistré DispID: 3

## Enumérations

La section suivante décrit les objets de données pré-définis utilisés dans le Serveur COM.

### snagAutoScrollMethod

Utilisé lors du défilement automatique de fenêtres ou de zones.

Nom	Valeur	Description
sasmNone	0	Pas de défilement automatique d'une fenêtre/zone
sasmVertical	1	Défilement de la fenêtre/zone capturée, vers le bas, à la verticale
sasmHorizontal	2	Défilement de la fenêtre/zone capturée, vers la droite, à l'horizontale
sasmBoth	3	Défilement de la fenêtre/zone capturée, vers le bas et vers la droite

### snagAutoScrollStartingPosition

Emplacement du début de défilement d'une fenêtre

Nom	Valeur	Description
sasspCurrent	0	Début du défilement à partir de la position courante
sasspTop	1	Défilement vers le haut de la fenêtre avant le début du défilement automatique
sasspLeft	2	Défilement vers la gauche de la fenêtre avant le début du défilement automatique
sasspTopLeft	3	Défilement vers le haut et vers la gauche avant le début du défilement automatique

### snagCaptionTextStyle

Style de texte des légendes placées dans des images.

Nom	Valeur	Description
sctsNormal	0	Légendes de texte dans une image sans effet spécifique
sctsDropShadow	1	Place une ombre portée sur la légende dans une image
sctsOutlinedShadow	2	Utilise une ombre surlignée sur la légende dans l'image

## snagCaptureState

Etat du Serveur COM au cours de la capture.

Nom	Valeur	Description
scsIdle	0	Le Serveur COM ne réalise aucune capture
scsCaptureSucceeded	10	Capture réussie (y compris "Accepter" si la fenêtre d'aperçu est utilisée)
scsCaptureFailed	11	La capture a échoué ou a été annulée
scsBusy	12	Le Serveur COM est en cours de capture (ceci inclut les fenêtres de sauvegarde, etc.)

## snagColorConversionMethod

Changement des couleurs d'image.

Nom	Valeur	Description
sccmNone	0	Ne pas utiliser la conversion de couleurs
sccmMonochrome	1	Passe l'image capturée en monochrome (noir et blanc)
sccmHalftone	2	L'image capturée est modifiée en une image monochrome tramée (noir et blanc).
sccmGrayscale	3	Conversion en échelle de gris
sccmCustom	4	Utilise la méthode de conversion personnalisée spécifiée par l'utilisateur (snagImageColorDepth)

## snagColorSubMethod

Remplacement des couleurs dans une image.

Nom	Valeur	Description
scsmNone	0	Aucune modification des couleurs de l'image
scsmInvert	1	Inversion des valeurs chromatiques (255 - x pour Rouge, Bleu, Vert)
scsmCustom	2	Utilisation des valeurs spécifiées par l'utilisateur

## snagCompassDirection

Spécifications de Direction.

Nom	Valeur	Description
scdNorth	0	Haut
scdNorthEast	1	Haut et droite
scdEast	2	Droite
scdSouthEast	3	Bas et droite

Nom	Valeur	Description
scdSouth	4	Bas
scdSouthWest	5	Bas et gauche
scdWest	6	Gauche
scdNorthWest	7	Haut et gauche

## snagDitherMethod

Méthode de tramage d'une image (lors de la réduction de l'intensité de couleur). Cette méthode dépend de l'image et plusieurs essais sont nécessaires pour trouver la méthode optimale pour une image déterminée.

Nom	Valeur	Description
sdmNone	0x00000000	Aucun tramage de l'image
sdmFloydSteinberg	0x00010000	Méthode Floyd Steinberg
sdmStucki	0x00020000	Méthode Stucki
sdbBurkes	0x00030000	Méthode Burkes
sdmSierra	0x00040000	Méthode Sierra
sdmStevensonArce	0x00050000	Méthode Stevenson Arce
sdmJarvis	0x00060000	Méthode Jarvis
sdmOrdered	0x00070000	Méthode ordonnée

## snagDitherPalette

Palette utilisée lors de l'enregistrement d'image de 256 couleurs ou inférieur.

Nom	Valeur	Description
sdpFixed	0x0001	Utilisation d'une palette fixe
sdpOptimized	0x0002	Utilisation d'une palette optimisée pour cette image
sdpIdentity	0x0008	Utilisation de la palette du système Windows

## snagError

Type d'erreur signalé par le Serveur COM.

Nom	Valeur	Description
serrUnknown	-1	Une erreur inconnue s'est produite
serrNone	0	Aucune erreur
serrSnagItExpired	1	SnagIt est une version d'évaluation et a expiré

Nom	Valeur	Description
serrInvalidInput	2	Une source non-valide a été spécifiée pour l'objet capture
serrInvalidOutput	3	Une destination non-valide a été spécifiée pour l'objet capture
serrEngineBusy	4	Le moteur de capture est actuellement occupé
serrInvalidScrollDelay	5	La temporisation de défilement spécifiée pour le paramètre AutoScroll n'est pas valide
serrInvalidDelay	6	La temporisation définie pour la capture n'est pas valide
serrInvalidColorEffectValue	7	L'une des valeurs d'effets de couleurs n'est pas valide
serrInvalidFileProgressiveValue	8	Le paramétrage de valeurs progressives dans ImageFile n'est pas valide
serrInvalidFileQualityValue	9	Le paramétrage de qualité du fichier dans ImageFile n'est pas valide
serrInvalidFileDirectory	10	Pas de répertoire valide spécifié pour la destination ImageFile
serrInvalidColorConversionValue	11	Une valeur de conversion de couleurs non-valide a été spécifiée dans les paramètres imageColorConversion
serrInvalidImageResolution	12	Une valeur de résolution d'image non-valide a été spécifiée dans les paramètres imageResolution

## snagImageColorDepth

Nombre de bits utilisés pour la représentation d'une couleur dans une image.

Nom	Valeur	Description
sicdAuto	0	Choisit automatiquement l'intensité de couleur de l'image
sicd1Bit	1	Utilise 1 bit pour spécifier la couleur (monochrome)
sicd2Bit	2	Utilise 2 bits pour spécifier la couleur
sicd3Bit	3	Utilise 3 bits pour spécifier la couleur
sicd4Bit	4	Utilise 4 bits pour spécifier la couleur
sicd5Bit	5	Utilise 5 bits pour spécifier la couleur
sicd6Bit	6	Utilise 6 bits pour spécifier la couleur
sicd7Bit	7	Utilise 7 bits pour spécifier la couleur
sicd8Bit	8	Utilise 8 bits pour spécifier la couleur
sicd16Bit	16	Utilise 16 bits pour spécifier la couleur

Nom	Valeur	Description
sicd24Bit	24	Utilise 24 bits pour spécifier la couleur (affichage des vraies couleurs)
sicd32Bit	32	Utilise 32 bits pour spécifier la couleur

## snagImageFileSubType

Sous-types de formats d'image.

Nom	Valeur	Description
sifstBMP_Uncompressed	0x00000001	Windows Bitmap non-compressé
sifstBMP_RLE	0x00000002	Windows Bitmap avec codage à longueur de ligne
sifstGIF_NonInterlaced	0x00000004	GIF non-entrelacé
sifstGIF_Interlaced	0x00000008	GIF entrelacé
sifstJFIF_444	0x00000010	JPEG non-progressif 4:4:4
sifstJFIF_422	0x00000020	JPEG non-progressif 4:2:2
sifstJFIF_411	0x00000040	JPEG non-progressif 4:1:1
sifstJFIF_444_Progressive	0x00000080	JPEG progressif 4:4:4
sifstJFIF_422_Progressive	0x00000100	JPEG progressif 4:2:2
sifstJFIF_411_Progressive	0x00000200	JPEG progressif 4:1:1
sifstJFIF_Gray	0x00000400	JPEG échelle de gris non-progressif
sifstJFIF_Gray_Progressive	0x00000800	JPEG échelle de gris progressif
sifstCCITT	0x00001000	TIFF sous-type pour FAX
sifstCCITT_Group3_1Dimension	0x00002000	TIFF sous-type pour FAX
sifstCCITT_Group3_2Dimension	0x00004000	TIFF sous-type pour FAX
sifstCCITT_Group4	0x00008000	TIFF sous-type pour FAX
sifstTIF_Uncompressed	0x00010000	TIFF non-compressé
sifstTIF_PackBits	0x00020000	PackBits TIFF compressé
sifstTIF_LZW	0x00040000	LZW TIFF compressé
sifstJTIF_Gray	0x00080000	JPEG TIFF échelle de gris compressé
sifstTIF_CMYK	0x00100000	TIFF non compressé avec espace colorimétrique CMYK
sifstTIF_YCC	0x00200000	TIFF non-compressé avec espace colorimétrique YCC
sifstTIF_PACK_CMYK	0x00400000	PackBits TIFF compressé avec espace colorimétrique CMYK
sifstTIF_PACK_YCC	0x00800000	PackBits TIFF compressé avec espace colorimétrique YCC
sifstTIF_LZW_CMYK	0x01000000	LZW TIFF compressé avec espace colorimétrique CMYK

Nom	Valeur	Description
sifstTIF_LZW_YCC	0x02000000	LZW TIFF compressé avec espace colorimétrique YCC
sifstJTIF_444	0x04000000	JPEG TIFF compressé 4:4:4
sifstJTIF_422	0x08000000	JPEG TIFF compressé 4:2:2
sifstJTIF_411	0x10000000	JPEG TIFF compressé 4:1:1

## snagImageFileType

Format d'un fichier image.

Nom	Valeur	Description
siftBMP	0	Format Windows Bitmap
siftPCX	1	Format Paintbrush PC
siftTIFF	2	Format Tagged Image File
siftJPEG	3	Format JPEG
siftGIF	4	Format Compuserve GIF
siftPNG	5	Format Portable Networks Graphic
siftTGA	6	Format Truevision Targa

## snagImageInput

Types de captures.

Nom	Valeur	Description
siiDesktop	0	Capture la zone de plein écran
siiWindow	1	Capture une fenêtre
siiRegion	4	Capture une zone sur l'écran
siiGraphicFile	6	Capture un fichier graphique existant sur le disque dur.
siiClipboard	7	Capture le contenu du presse-papiers
siiDOSScreen	8	Capture le contenu d'une fenêtre DOS plein écran
siiMenu	9	Capture un menu (à savoir, Fichier / Edition / Aide)
siiObject	10	Capture un objet (interactif pour l'utilisateur). Un objet peut parfois être une fenêtre, une image sur l'écran, une commande, etc. Plus général que la source siiWindow.
siiProgramFile	11	Capture une icône, une image bitmap ou le curseur à partir d'un fichier exécutable ou DLL
siiFreehand	12	L'utilisateur trace la zone de capture à main levée
siiEllipse	13	Zone de capture en forme d'ellipse (interactif pour l'utilisateur)
siiRoundedRect	14	Capture un rectangle dont les coins sont arrondis (interactif pour l'utilisateur)

Nom	Valeur	Description
siiTriangle	15	Capture une zone de forme triangulaire (interactif pour l'utilisateur)
siiPolygon	16	Capture un polygone (main levée à bords droits, interactif pour l'utilisateur)
siiWallpaper	17	Capture l'image du papier peint du bureau
siiCustomScroll	18	L'utilisateur trace une zone, puis clique sur le bouton de défilement. La capture continue jusqu'à ce que la fenêtre ait défilé jusqu'en bas.
siiTWAIN	19	Capture à partir d'un périphérique TWAIN (scanners, certains appareils photonumériques, etc.)
siiDirectX	20	Capture une fenêtre DirectX
siiExtendedWindow	23	Redimensionne une fenêtre avant la capture – la taille de la fenêtre (éventuellement plus grande que la résolution de l'écran) est spécifiée soit par l'utilisateur, soit à l'avance.

## snagImageOutput

Destinations de l'image capturée.

Nom	Valeur	Description
sioPrinter	1	Envoi de l'image capturée directement vers l'imprimante
sioFile	2	Enregistrement de l'image dans un fichier (le nom de fichier peut être demandé, spécifié, ou automatique)
sioClipboard	4	Place l'image capturée dans le presse-papiers du système
sioMail	8	Envoi de l'image sous une pièce jointe d'e-mail (lancement du client email ou envoi immédiat, en fonction des paramètres définis dans IMailOptions).
sioFTP	32	Transfert sous un fichier image vers un serveur FTP (voir IFTPOptions).

## snagImageScaleBy

Modification des dimensions de l'image (et mise à l'échelle).

Nom	Valeur	Description
sisbFactor	0	Mise à l'échelle de l'image selon un facteur multiplicateur
sisbWidthAndHeight	1	Mise à l'échelle selon une largeur et une hauteur déterminées
sisbWidth	2	Mise à l'échelle de la largeur selon une valeur spécifiée
sisbHeight	3	Mise à l'échelle de la hauteur selon une valeur spécifiée

## snagImageScaleMethod

Méthode de modification de la taille d'une image capturée.

Nom	Valeur	Description
sismCustom	0	Utilisation des options de mise à l'échelle personnalisée (voir ImageScale).
sismPercentage	1	Mise à l'échelle en pourcentage. 100 % permet de conserver la taille de l'image, 50 % correspond à la moitié de sa taille.
sismNone	2	Maintien de la taille d'origine de l'image

## snagNotificationType

Types de messages spontanément affichés par SnagIt (n'étant pas liés au traitement d'un événement)

Nom	Valeur	Description
sntNone	0	SnagIt n'affichera aucune notification de manière spontanée
sntInformation	1	Le Serveur COM de SnagIt affichera les boîtes de dialogue d'information
sntErrors	2	Le Serveur COM de SnagIt affichera les messages d'erreur de manière spontanée
sntAll	3	Les boîtes de dialogue d'information et d'erreur seront affichées par le Serveur COM de SnagIt

## snagOutputFileNamingMethod

Attribution du nom de fichier lors de la sortie du fichier.

Nom	Valeur	Description
sofnmPrompt	0	Il sera demandé à l'utilisateur le nom et l'emplacement où sera enregistré le fichier (à utiliser avec sioFile et stoFile)
sofnmFixed	1	Utilisera un nom de fichier fixe qui sera spécifié par le programme (spécifié par ImageFile->Filename)
sofnmAuto	2	Les noms de fichiers seront générés automatiquement (par ordre numérique croissant)

## snagPlacement

Utilisé pour l'insertion générale des objets.

Nom	Valeur	Description
spLeftTop	0	Insertion dans la partie supérieure gauche
spRightTop	1	Insertion dans la partie supérieure droite
spLeftBottom	2	Insertion dans la partie inférieure gauche
spRightBottom	3	Insertion dans la partie inférieure droite

Nom	Valeur	Description
spCenterMiddle	4	Insertion exacte au centre
spCenterTop	5	Insertion au centre de la partie supérieure
spLeftMiddle	6	Insertion au milieu de la partie gauche
spRightMiddle	7	Insertion au milieu de la partie droite
spCenterBottom	8	Insertion au centre de la partie inférieure

## snagPrintScale

Positionnement d'une image sur une page pour la destination Imprimante.

Nom	Valeur	Description
spsSinglePage	0	L'image est redimensionnée en proportion pour tenir sur une seule page, indépendamment de sa longueur. Par exemple : Une capture Auto Scroll de trois pages est mise à l'échelle en conservant son rapport longueur / largeur pour être imprimée sur une page. L'image imprimée tient sur une page et fait un tiers de sa largeur.
spsPercentScale	1	L'utilisateur peut appliquer un pourcentage de mise à l'échelle à l'image afin de diminuer ou d'augmenter sa taille sur la page imprimée. Une image imprimée à 100 pour cent est identique à une image imprimée avec les paramètres de Proportion. Par exemple : Une image imprimée à 200 pour cent multiplie par deux la hauteur et la largeur de l'image imprimée.
spsProportionalToScreen	2	Le rapport de taille entre la largeur de la zone capturée et la largeur de l'écran est utilisé pour calculer la largeur de l'image imprimée par rapport à la largeur de la page imprimée. Par exemple : Une image dont la largeur correspond à la moitié de la largeur de l'écran est redimensionnée pour être imprimée avec une largeur correspondant à la moitié de la largeur de la page.
spsFixedSize	3	La largeur et la hauteur sont précisées dans les champs correspondants. L'image imprimée sera aux dimensions indiquées, en étant mise à l'échelle ou déformée si nécessaire.
spsSinglePageMaximize	4	L'image est agrandie au maximum de la longueur de la page, tout en conservant les proportions hauteur/largeur d'origine.
spsAutoScale	5	La largeur de l'image capturée est redimensionnée à la largeur de la page. La longueur est redimensionnée en proportion et peut dépasser la longueur d'une seule page. Par exemple : Une image de 2 pouces par 6 pouces est redimensionnée avec un rapport approximatif de 4 pour tenir sur la largeur de la page imprimée. La longueur est également multipliée par 4, et l'image imprimée tient sur 2 pages et demie (24 pouces de long).

## snagRegionSelectionMethod

Spécifie la méthode utilisée lors de la capture d'une zone.

Nom	Valeur	Description
srsInteractive	0	Permet de faire glisser de manière interactive la zone à capturer.
srsFixed	1	Utilisation des valeurs fournies pour capturer une zone de taille fixe. La capture peut tout de même être interactive si les coordonnées X, Y n'ont pas été spécifiées.

## snagTextInput

Types de source pour la capture de texte.

Nom	Valeur	Description
stiDesktop	0	Capture de texte de l'écran entier
stiWindow	1	Capture de texte dans une fenêtre
stiRegion	4	Capture de texte dans une zone spécifique
stiClipboard	7	Capture le texte du presse-papiers
stiDOSScreen	8	Capture de texte d'une fenêtre DOS plein écran
stiObject	10	Capture de texte dans un objet. Il peut s'agir d'une fenêtre, d'une commande, d'une zone de texte, de texte statique dans une boîte de dialogue, etc. Plus général que la capture stiWindow.
stiCustomScroll	18	L'utilisateur trace une zone, puis clique sur le bouton de défilement. La capture continue jusqu'à ce que la fenêtre ait défilé jusqu'en bas.

## snagTextLayout

Utilisée pour le filtrage de destinations de texte

Nom	Valeur	Description
stlSpaceFormatted	0	Implique que le texte capturé soit séparé dans des groupes par des espaces
stlColumnDelimited	1	Implique que le texte capturé soit aligné en colonnes

## snagTextOutput

Destination d'envoi du texte capturé.

Nom	Valeur	Description
stoPrinter	1	Envoi du texte vers l'imprimante
stoFile	2	Enregistrement du texte sous un fichier .txt
stoClipboard	4	Place le texte dans le presse-papiers

Nom	Valeur	Description
stoMail	8	Place le texte dans un fichier .txt en pièce jointe d'un e-mail (lancement du client par défaut ou envoi immédiat – configurable)
stoFTP	32	Transfert d'un fichier .txt vers un serveur FTP

## snagTimeDateOrder

Ordre de l'heure et de la date pour les horodatages

Nom	Valeur	Description
stdoTimeThenDate	0	Affiche l'heure puis la date
stdoTimeOnly	1	Affiche uniquement l'heure, pas la date
stdoDateThenTime	2	Affiche la date puis l'heure
stdoDateOnly	3	Affiche uniquement la date, pas l'heure

## snagTrimMethod

Coupe les bordures extérieures des images capturées.

Nom	Valeur	Description
stmNone	0	Aucun rognage réalisé
stmManual	1	Le bord de l'image est rogné du nombre de pixels spécifié. (Voir IImageTrim).
stmAuto	2	Rogne automatiquement les zones vides des bords des images capturées. Une zone vide sur une image est une zone qui n'a pas de changement de couleur.

## snagWindowSelectionMethod

Spécifie le mode de sélection d'une fenêtre.

Nom	Valeur	Description
swsmInteractive	0	La fenêtre est sélectionnée par l'utilisateur qui déplace la souris et la met en évidence.
swsmActive	1	La fenêtre active courante est capturée
swsmHandle	2	La fenêtre spécifiée avec le handle de fenêtre déterminé (valeur Long) est capturée
swsmPoint	3	La fenêtre sous le point spécifié avec les coordonnées X, Y est capturée.

# Appendices

## Appendice A : Exemples de langages spécifiques

Veillez consulter le site <http://fr.techsmith.com/products/devtools/snagitcomserver.asp> pour obtenir des exemples d'applications avec un code source complet.

### C++/ATL

Importation du fichier d'implémentation de tables (snagit.tlb)

```
#import "Path\To\snagit.tlb" rename_namespace( "SnagIt" )
```

Déclarez un objet

```
SnagIt::IImageCapturePtr pImageCapture;
```

Créez un objet

```
pImageCapture.CreateInstance( __uuidof( SnagIt::ImageCapture ) );
```

Le traitement d'objets nécessite de suivre quelques étapes. La capture d'évènements d'erreurs est illustrée ci-après :

En haut de votre fichier de déclaration de classe, il convient de créer une référence externe à un objet `_ATL_FUNC_INFO`

```
extern _ATL_FUNC_INFO SnagItErrorInfo;
```

Puis, faites hériter votre classe de la classe de modèle `IDispEventSimpleImpl`

```
class CMyClass : IDispEventSimpleImpl<1, CMyClass,  
&__uuidof( SnagIt::_ICaptureEvents )>
```

Créez ensuite un typedef dans votre déclaration de classe pour utiliser plus facilement les évènements.

```
typedef IDispEventSimpleImpl<1, CMyClass,  
&__uuidof( SnagIt::_ICaptureEvents )> SnagItErrorEvents;
```

Créez ensuite une table de récepteurs des évènements dans votre déclaration de classe pour configurer le traitement du message

```
BEGIN_SINK_MAP( CMyClass )
```

```
SINK_ENTRY_INFO(1, __uuidof( SnagIt::_ICaptureEvents ), 0x01,
OnSnagItError, SnagItErrorInfo )
END_SINK_MAP()
```

Déclarez la fonction de gestionnaire de messages dans votre déclaration de classe

```
void __stdcall OnSnagItError( SnagIt::snagError nErrorCode );
```

Puis, dans votre fichier d'implémentation de classe, définissez l'objet SnagItErrorInfo \_ATL\_FUNC\_INFO

```
_ATL_FUNC_INFO SnagItErrorInfo = { CC_STDCALL, VT_EMPTY, 1, { VT_I4 } };
```

Avant de recevoir des évènements, vous devez informer l'objet que vous écoutez les évènements dans le fichier d'implémentation

```
SnagItErrorEvents::DispEventAdvise( pImageCapture );
```

Enfin, implémentez la fonction Gestionnaire

```
void __stdcall CMyClass::OnSnagItError( SnagIt::snagError nErrorCode )
{
/* implementation */
}
```

## C Sharp

Déclarez un objet

```
private SNAGITLib.ImageCapture ImageCap;
```

Créez un objet

```
ImageCap = new SNAGITLib.ImageCaptureClass();
```

Pour gérer les rappels, il convient de créer une fonction qui gère le rappel et de la joindre à l'objet à l'aide du délégué approprié.

```
ImageCap.OnError += new SNAGITLib._ICaptureEvents_OnErrorEventHandler(
this.OnError );
```

## VB

Déclarez un objet

```
Dim ImageCapture As SNAGITLib.ImageCapture
```

**OU** Déclarez un objet pouvant recevoir des évènements

```
Dim WithEvents ImageCapture As SNAGITLib.ImageCapture
```

Créez un objet

```
Set ImageCapture = CreateObject("SnagIt.ImageCapture")
```

Si un objet est créé et peut recevoir des évènements

```
' This function Handles the OnStateChange event fired by ImageCapture  
interface
```

```
' Event handling is done simply by putting the event after a _ after the  
object that' fires the event. That is, Object_Event
```

```
Private Sub ImageCapture_OnStateChange(ByVal capState As  
SNAGITLib.snagCaptureState)
```

## VB.NET

Déclarez un objet

```
Public ImageCapture1 As SNAGITLib.ImageCapture
```

**OU** Déclarez un objet pouvant recevoir des évènements

```
Public WithEvents ImageCapture1 As SNAGITLib.ImageCapture
```

Créez l'objet

```
ImageCapture1 = New SNAGITLib.ImageCaptureClass()
```

Si un objet est créé et peut recevoir des évènements

```
'This function Handles the OnStateChange event from imagecapture object
```

```
Private Sub CapState(ByVal capState As SNAGITLib.snagCaptureState)  
Handles ImageCapture1.OnStateChange
```

```
...
```

```
...
```

```
End Sub
```

## VBScript

Les objets sont créés à l'aide de

```
'Create and image capture object  
set ImageCap = CreateObject("SNAGIT.ImageCapture")
```

Si le script peut quitter avant que la capture ne soit terminée, l'objet capture va quitter sa portée et quitter. Pour que le script continue de s'exécuter tandis que la capture se termine, il est possible d'utiliser une boucle d'attente.

```
Do Until ImageCap.IsCaptureDone  
    WScript.Sleep 10  
Loop
```

---

## Appendice B : Informations sur les Types de Données

Seuls les types de données simples sont utilisés dans le Serveur COM de SnagIt. Ceci permet de l'utiliser à partir de langages de programmation très différents. La section suivante donne des précisions sur chaque type de données de base.

### Types de données

#### booléen

True (Vrai) (-1) ou False (Faux) (0)

Il est à noter que de nombreux langages ont leurs propres définitions des valeurs VRAI et FAUX, Celles-ci peuvent ou non être traduites dans des valeurs correctes VARIANT\_BOOL. Par exemple, les programmes C++/ATL doivent utiliser **VARIANT\_TRUE** et **VARIANT\_FALSE**, tandis que VB, VB.NET, VBScript et C# traduisent correctement les valeurs par défaut **true** et **false**.

#### Long

Entier signé sur 32 Bits

#### Chaîne

Chaîne de longueur variable.

C++/ATL – **BSTR** ou **CComBSTR**

VB, VB.NET, VBScript, et C# - **Chaîne**

#### Interface

Toutes les interfaces découlent de IDispatch afin de pouvoir être utilisées dans des langages de script tels que VBScript.

### Utilisations particulières

#### Couleurs

Les couleurs sont représentées en tant que valeurs Long lorsque le format est le suivant :

0x00bbgrr

Les langages tels que MFC et VB définissent la macro **RGB(r,g,b)** qui crée correctement cette valeur à partir des trois valeurs de composantes.

---

## Appendice C : Assistance de Snagit

### Contacteur l'Assistance Technique de TechSmith

Pour tous problèmes concernant Snagit, nous vous invitons à contacter l'Assistance Technique de TechSmith à l'adresse suivante : <http://fr.techsmith.com/techsupp/default.asp>.

L'assistance technique est dispensée à titre gracieux.

### Adresse postale

TechSmith Corporation  
2405 Woodlake Drive  
Okemos, MI 48864 Etats-Unis d'Amérique

#### Liens d'assistance TechSmith

Télécharger une version d'évaluation gratuite de Snagit à l'adresse suivante :

<http://fr.techsmith.com/products/snagit/default.asp>

Recherche de réponses aux questions fréquemment posées sur Snagit à l'adresse suivante :

<http://fr.techsmith.com/products/snagit/faqs.asp>

Contacteur le service commercial à l'adresse suivante : <http://fr.techsmith.com/contact.asp> pour obtenir des instructions sur les mises à niveau des versions multi-utilisateurs.

Télécharger une version d'évaluation gratuite de Camtasia Studio à l'adresse suivante :

<http://fr.techsmith.com/products/studio/default.asp>

## Contrat de Licence de SnagIt

TechSmith Corporation propose le présent manuel « en l'état » et ne formule aucune déclaration ou garantie à l'égard de son contenu ou de son utilisation. TechSmith exclut en particulier toutes garanties expresses ou implicites de qualité marchande ou d'aptitude à un emploi particulier. TechSmith Corporation se réserve le droit d'apporter, à tout moment, des modifications au contenu du présent manuel sans devoir en aviser toute personne physique ou morale.

Le produit logiciel décrit dans le présent document est fourni dans le cadre d'un Contrat de Licence. Ledit produit logiciel ne peut être utilisé ou copié que dans le respect des dispositions du contrat. La loi interdit formellement de copier le logiciel sur tous supports autres que ceux autorisés au titre du Contrat de Licence.

Aucune section du présent manuel ne peut être reproduite ou transmise sous quelque forme ou moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris la photocopie, l'enregistrement ou les systèmes de recherche et de stockage d'informations, à toutes fins autres que l'utilisation personnelle par l'acheteur, sans la permission expresse écrite de TechSmith Corporation.

Copyright © 1990-2006 TechSmith Corporation.

Tous droits réservés. Imprimé aux Etats-Unis d'Amérique.

Pour obtenir de plus amples informations sur les contrats de licence de SnagIt, veuillez consulter le fichier `license.txt` dans le dossier d'installation de SnagIt.

Marques de commerce :

TechSmith, SnagIt et Camtasia sont des marques déposées et Camtasia Studio est une marque de commerce de TechSmith Corporation. Toutes les autres marques déposées et marques de commerce sont la propriété de leurs sociétés respectives. Tous droits réservés.

# Index

.

.NET and C# Users 3

—

\_IcaptureEvents 46

## A

AddColorSub 35  
 AddInteractiveAnnotation (booléen) 28  
 Address (Chaîne) 23  
 Annotation 36, 43  
 AnnotationPrefix (Chaîne) 28  
 AppendToFile (booléen) 28  
 AutoFilePrefix (Chaîne) 26, 29  
 AutoNumPrefixDigits (Long) 26, 29  
 AutoScrollMethod 13  
 AutoScrollOptions 8, 11

## B

BackgroundColor (Long) 7, 32  
 booléen 62  
 Border 36  
 Bottom (Long) 39  
 Brightness (Long) 34

## C

C Sharp 59  
 C# 59  
 C++ MFC and ATL Users 3  
 C++/ATL 58  
 Camtasia 63  
 CaptionOptions 31  
 CaptionStyle 32  
 CaptionText (Chaîne) 30, 42  
 Capture 6  
 CaptureCascaded (booléen) 18  
 CaptureDescription (booléen) 20  
 CaptureMultipleAreas (booléen) 7  
 CaptureName (booléen) 20  
 CaptureState 9  
 CaptureValue (booléen) 20  
 Chaîne 62  
 CharacterSet (Long) 45  
 ClearColorSub () 36  
 ClipboardOptions 8  
 CollapseBlankColumns (booléen) 43

ColorConversion 36  
 ColorDepth 25, 33  
 ColorEffects 36  
 ColorSubMethod 35  
 ColorSubstitution 36  
 Contained Interfaces 8, 11, 31, 33, 36, 43  
 Contrast (Long) 34  
 ConversionMethod 33  
 Creating the Capture Object 4  
 CustomDateFormat (Chaîne) 30, 43  
 CustomTimeFormat (Chaîne) 30, 43

## D

Data Type Information 62  
 Data Types 62  
 Delay (Long) 13  
 DelayOptions 8, 11  
 DelaySeconds (Long) 14  
 Directory (Chaîne) 26, 29  
 DitherMethod 34  
 DitherPalette 34

## E

EmbossDepth (Long) 41  
 EmbossDirection 40  
 EnableBorder (Booelan) 31  
 EnableCaption (booléen) 30, 42  
 EnableCountdownWindow (booléen) 14  
 EnableDelayedCapture (booléen) 14  
 EnablePreview (booléen) 18  
 EnablePreviewWindow (booléen) 7, 10  
 EnableProgressDialog (booléen) 21  
 Enumerations 3  
 Enumérations 47  
 Evaluation Version Information 1  
 Events 3  
 Example Programs 4

## F

FaceName (Chaîne) 45  
 Factor (Long) 38  
 FactorHeight (Long) 38  
 FactorWidth (Long) 38  
 Filename (Chaîne) 22, 26, 29  
 FileNamingMethod 26, 29  
 FileSubType 26  
 FileType 25  
 Filters 8, 11  
 Font 33, 43  
 ForegroundPreview (booléen) 7, 10  
 ForegroundScrollingWindow (booléen) 13  
 FrameOutsidelImage (booléen) 31

**G**

Gamma (Long) 35  
 GetData ( String PrinterName, String DriverName,  
 String Port ) 23  
 Getting Capture Information 5  
 Getting Started 3

**H**

Handle (Chaîne) 15  
 Height (Long) 15, 17, 27, 38, 45  
 HighlightColor (Long) 31  
 How It Works 3  
 Hue (Long) 34

**I**

IDelay Options Properties 14  
 IFTPOptions 21  
 IImageAnnotation 29  
 IImageBorder 31  
 IImageCaptionOptions 32  
 IImageCapture 6  
 IImageCapture Contained Interfaces 8  
 IImageCapture Methods 6  
 IImageCapture Properties 6  
 IImageCapture Read-Only Properties 8  
 IImageColorConversion 33  
 IImageColorEffects 34  
 IImageColorSubstitution 35  
 IImageFile 25  
 IImageFilters 36  
 IImageResolution 37  
 IImageScale 37  
 IImageTrim 38  
 IImageWatermark 39  
 ImageFilename (Chaîne) 39  
 IMailOptions 23  
 IncludeBar (booléen) 18  
 IncludeComputerName (booléen) 30, 42  
 IncludeCursor (booléen) 6  
 IncludePropertyNames (booléen) 20  
 IncludeTimeDate (booléen) 30, 42  
 IncludeUserName (booléen) 30, 42  
 IncludeWatermark (booléen) 39  
 Input 6, 10  
 InputExtendedWindowOptions 8  
 InputMenuOptions 8  
 InputObjectTextOptions 11  
 InputRegionOptions 8, 11  
 InputTWINOptions 8  
 InputWindowOptions 8, 11  
 Installation 1  
 Interface 62  
 Interfaces 3

Interfaces – Events 46  
 Interfaces – Filters – Image 29  
 Interfaces – Filters – Text 42  
 Interfaces – General 45  
 Interfaces – Input – Text 20  
 Interfaces – Output – General 21  
 Interfaces – Output – Image 25  
 Interfaces – Output – Text 28  
 IObjectTextOptions 20  
 IPrinterOptions 23  
 IPrinterPageLayoutOptions 27  
 IsCaptureDone (booléen) 8, 11  
 Italic (Long) 45  
 ITextAnnotation 42  
 ITextCapture 9  
 ITextCapture Contained Interfaces 11  
 ITextCapture Methods 9  
 ITextCapture Properties 10  
 ITextCapture Read-Only Properties 11  
 ITextFile 28  
 ITextFilters 43  
 ITextFont 45  
 ITextLayout 43  
 ITWAINOptions 19

**K**

KeepAspectRatio (booléen) 38, 41

**L**

Language Specific Samples 58  
 LastCaptureSucceeded (booléen) 9  
 LastError 8, 11  
 LastFileWritten (Chaîne) 9, 11  
 Layout 43  
 LayoutPosition 27  
 Left (Long) 38  
 License Agreement 64  
 LoadImageDefaults ( snagImageFileType  
 newFileType ) 25  
 Long 62

**M**

MainColor (Long) 31  
 MarginBottom (Long) 27  
 MarginLeft (Long) 27  
 MarginRight (Long) 27  
 MarginTop (Long) 27  
 MessageText (Chaîne) 23  
 Methods 3, 6, 9, 19, 23, 25, 35, 46  
 MonochromeThreshold (Long) 33

**N**

Name (Chaîne) 23  
NotificationType 7, 10

**O**

OffsetHorizontal (Long) 40  
OffsetVertical (Long) 40  
OnError 46  
OnFileWritten 46  
OnStateChange 46  
OutlineColor (Long) 33  
Output 6, 10  
OutputFTPOptions 8, 11  
OutputImageFile 8  
OutputMailOptions 8, 11  
OutputPrinterOptions 8, 11  
OutputPrinterPageLayoutOptions 8

**P**

Password (Chaîne) 22  
PitchFamily (Long) 45  
Placement (snagPlacement) 33  
Port (Long) 21  
Position 40  
ProgressiveOption (Long) 27  
PromptForCaption (booléen) 30, 42  
PromptForSettings (booléen) 23  
Properties 3, 6, 10, 13, 14, 15, 17, 18, 19, 20, 21,  
23, 24, 25, 27, 28, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 37,  
38, 39, 42, 45  
Propriétés lecture seule 11  
ProxyServer (Chaîne) 22

**Q**

Quality (Long) 26

**R**

Read-Only Properties 8  
RemotePath (Chaîne) 21  
RemoveBlankLines (booléen) 44  
Resolution 36  
Resolution (Long) 37  
Right (Long) 39

**S**

sasmBoth 47  
sasmHorizontal 47  
sasmNone 47  
sasmVertical 47  
sasspCurrent 47  
sasspLeft 47

sasspTop 47  
sasspTopLeft 47  
Saturation (Long) 34  
Scale 36  
Scale (Long) 28, 39  
ScaleBy 37  
ScaleMethod 37  
ScalingType 28  
sccmCustom 48  
sccmGrayscale 48  
sccmHalftone 48  
sccmMonochrome 48  
sccmNone 48  
scdEast 48  
scdNorth 48  
scdNorthEast 48  
scdNorthWest 49  
scdSouth 49  
scdSouthEast 48  
scdSouthWest 49  
scdWest 49  
scsBusy 48  
scsCaptureFailed 48  
scsCaptureSucceeded 48  
scsIdle 48  
scsmCustom 48  
scsmInvert 48  
scsmNone 48  
sctsDropShadow 47  
sctsNormal 47  
sctsOutlinedShadow 47  
sdbBurkes 49  
sdmFloydSteinberg 49  
sdmJarvis 49  
sdmNone 49  
sdmOrdered 49  
sdmSierra 49  
sdmStevensonArce 49  
sdmStucki 49  
sdpFixed 49  
sdpIdentity 49  
sdpOptimized 49  
SelectionMethod 15  
SequenceLimit (Long) 21  
serrEngineBusy 50  
serrInvalidColorConversionValue 50  
serrInvalidColorEffectValue 50  
serrInvalidDelay 50  
serrInvalidFileDirectory 50  
serrInvalidFileProgressiveValue 50  
serrInvalidFileQualityValue 50  
serrInvalidImageResolution 50  
serrInvalidInput 50  
serrInvalidOutput 50  
serrInvalidScrollDelay 50  
serrNone 49

- serrSnagItExpired 49
- serrUnknown 49
- Server (Chaîne) 21
- ServerRequiresAuthentication (booléen) 22
- SetData ( String PrinterName, String DriverName, String Port ) 24
- Setting the Capture Properties 4
- ShadowColor (Long) 32
- ShadowWidth (Long) 31
- ShowColorSubDialog ( Boolean dialogAccepted ) 36
- ShowFileSettingDialog ( snagImageFileType newFileType, Boolean dialogAccepted ) 25
- ShowSelectionDialog ( Boolean dialogAccepted ) 24
- ShowSelectionDialog ( Boolean dialogAccepted) 19
- sicd16Bit 50
- sicd1Bit 50
- sicd24Bit 51
- sicd2Bit 50
- sicd32Bit 51
- sicd3Bit 50
- sicd4Bit 50
- sicd5Bit 50
- sicd6Bit 50
- sicd7Bit 50
- sicd8Bit 50
- sicdAuto 50
- sifstBMP\_RLE 51
- sifstBMP\_Uncompressed 51
- sifstCCITT 51
- sifstCCITT\_Group3\_1Dimension 51
- sifstCCITT\_Group3\_2Dimension 51
- sifstCCITT\_Group4 51
- sifstGIF\_Interlaced 51
- sifstGIF\_NonInterlaced 51
- sifstJFIF\_411 51
- sifstJFIF\_411\_Progressive 51
- sifstJFIF\_422 51
- sifstJFIF\_422\_Progressive 51
- sifstJFIF\_444 51
- sifstJFIF\_444\_Progressive 51
- sifstJFIF\_Gray 51
- sifstJFIF\_Gray\_Progressive 51
- sifstJTIF\_411 52
- sifstJTIF\_422 52
- sifstJTIF\_444 52
- sifstJTIF\_Gray 51
- sifstTIF\_CMYK 51
- sifstTIF\_LZW 51
- sifstTIF\_LZW\_CMYK 51
- sifstTIF\_LZW\_YCC 52
- sifstTIF\_PACK\_CMYK 51
- sifstTIF\_PACK\_YCC 51
- sifstTIF\_PackBits 51
- sifstTIF\_Uncompressed 51
- sifstTIF\_YCC 51
- siftBMP 52
- siftGIF 52
- siftJPEG 52
- siftPCX 52
- siftPNG 52
- siftTGA 52
- siftTIFF 52
- siiClipboard 52
- siiCustomScroll 53
- siiDesktop 52
- siiDirectX 53
- siiDOSScreen 52
- siiEllipse 52
- siiExtendedWindow 53
- siiFreehand 52
- siiGraphicFile 52
- siiMenu 52
- siiObject 52
- siiPolygon 53
- siiProgramFile 52
- siiRegion 52
- siiRoundedRect 52
- siiTriangle 53
- siiTWIN 53
- siiWallpaper 53
- siiWindow 52
- sioClipboard 53, 56
- sioFile 53, 56
- sioFTP 53, 57
- sioMail 53, 57
- sioPrinter 53, 56
- sisbFactor 53
- sisbHeight 53
- sisbWidth 53
- sisbWidthAndHeight 53
- sismNone 54
- sismPercentage 54
- snagAutoScrollMethod 47
- snagAutoScrollStartingPosition 47
- snagCaptionTextStyle 47
- snagCaptureState 48
- snagColorConversionMethod 48
- snagColorSubMethod 48
- snagCompassDirection 48
- snagDitherMethod 49
- snagDitherPalette 49
- snagError 49
- snagImageColorDepth 50
- snagImageFileSubType 51
- snagImageFileType 52
- snagImageInput 52
- snagImageOutput 53
- snagImageScaleBy 53
- snagImageScaleMethod 54

SnagIt License Agreement 64  
SnagIt Support 63  
snagNotificationType 54  
snagOutputFileNamingMethod 54  
snagPlacement 54  
snagPrintScale 55  
snagRegionSelectionMethod 56  
snagTextInput 56  
snagTextLayout 56  
snagTextOutput 56  
snagTimeDateOrder 57  
snagTrimMethod 57  
snagWindowSelectionMethod 57  
sntAll 54  
sntErrors 54  
sntInformation 54  
sntNone 54  
sofnmAuto 54  
sofnmFixed 54  
sofnmPrompt 54  
Source (Chaîne) 19  
spCenterBottom 55  
spCenterMiddle 55  
spCenterTop 55  
Specific Uses 62  
spLeftBottom 54  
spLeftMiddle 55  
spLeftTop 54  
spRightBottom 54  
spRightMiddle 55  
spRightTop 54  
spsAutoScale 55  
spsFixedSize 55  
spsPercentScale 55  
spsProportionalToScreen 55  
spsSinglePage 55  
spsSinglePageMaximize 55  
srsmFixed 56  
srsmInteractive 56  
Starting the Capture 5  
StartingPosition 13  
StartX (Long) 16  
StartY (Long) 16  
stdoDateOnly 57  
stdoDateThenTime 57  
stdoTimeOnly 57  
stdoTimeThenDate 57  
stiClipboard 56  
stiCustomScroll 56  
stiDesktop 56  
stiDOSScreen 56  
stiObject 56  
stiRegion 56  
stiWindow 56  
stiColumnDelimited 56  
stiSpaceFormatted 56

stmAuto 57  
stmManual 57  
stmNone 57  
Subject (Chaîne) 23  
Support 63  
    Contact TechSmith 63  
swsmActive 57  
swsmHandle 57  
swsmInteractive 57  
swsmPoint 57  
System Requirements 2  
SystemCaptionOptions 31

## T

TechSmith Technical Support 63  
TextColor (Long) 32  
TextDelimiter (Chaîne) 44  
TextFileOptions 11  
TimeDateDisplayOrder 30, 42  
Top (Long) 39  
TotalWidth (Long) 31  
Trademarks 64  
TransparentColor (Long) 40  
Trim 36  
TrimMethod 38  
Tutorial 4

## U

Underline (Long) 45  
Use3DEffect (booléen) 31  
UseAutomaticFileNaming (booléen) 21  
UseAutoResolution (booléen) 37  
UseDefaultPrinter (booléen) 24  
UseEmboss (booléen) 40  
UseMagnifierWindow (booléen) 7, 10  
UseOverlay (booléen) 39  
UsePassiveFTP (booléen) 21  
UseProxyServer (booléen) 22  
UserName (Chaîne) 22  
UserWindowsDateFormat (booléen) 43  
UserWindowsTimeFormat (booléen) 42  
UseSmoothScaling (booléen) 37  
UseSmoothScaling (booléen) 41  
UseSpecifiedCaptureSize (booléen) 17  
UseStartPosition (booléen) 16  
UseTempFileReplace (booléen) 22  
UseTransparentBackground (booléen) 32  
UseTransparentColor (booléen) 40  
UseWindowsDateFormat (booléen) 30  
UseWindowsTimeFormat (booléen) 30  
UseWordWrap (booléen) 32, 44

**V**

VB 60  
VB.NET 60  
VBScript 61  
Visual Basic 6 Users 3

**W**

Watermark 36  
Weight (Long) 45

Width (Long) 28  
Width (Long) 17  
Width (Long) 38

**X**

XPos (Chaîne) 15

**Y**

YPos (Chaîne) 15