



SNAGIT[®]

THE LEADER IN SCREEN CAPTURE

Snagit Studio Manuel
Version 8.0.2

SnagIt Studio	1
Se familiariser avec l'écran de SnagIt Studio.....	2
Outils des barres d'outils de SnagIt Studio.....	3
Outils de dessin de SnagIt Studio.....	5
Utilisation des outils de dessin de Studio.....	6
Catalogue SnagIt Studio.....	7
Modification des objets Studio.....	7
Options d'importation.....	7
Enregistrement du travail réalisé sous Studio.....	7
Options de menu de Studio.....	8
Options du menu Fichier de Studio.....	8
Options du menu Edition de Studio.....	9
Options du menu Affichage de Studio.....	10
Options du menu Agencement de Studio.....	12
Options du menu Dessin de Studio.....	13
Options du menu Catalogue de Studio.....	15
Options du menu Fenêtre de Studio.....	15
Options du menu Aide de Studio.....	16
Options de propriétés par défaut des outils.....	17

SnagIt Studio

SnagIt Studio permet d'apposer aux images vectorielles des formes standards et personnalisées. Studio intègre un vaste catalogue d'objets de dessin et de formes utiles telles que des flèches, des logos, des références, des zones de texte, des tampons, des légendes, des fiches et des cadres afin que vous puissiez expliquer vos images.

Il vous est possible d'ajouter et de repositionner facilement les objets du catalogue ou de créer des séries de formes de dessins personnalisées. La juxtaposition rapide d'images permet de créer un effet de montage ou d'imprimer plusieurs images sur une seule page. Lorsque l'image a été modifiée, elle peut être enregistrée sous un projet *Studio* pour effectuer des modifications ultérieures.

Ouverture de SnagIt Studio

1. Démarrez SnagIt. Si SnagIt se trouve sous forme d'icône dans la barre système, double-cliquez dessus pour l'afficher en plein écran.
2. Dans la sous-fenêtre *Configuration de capture*, sélectionnez le mode de capture Image.
3. Sélectionnez **Destination > Studio**.
4. Réalisez la capture SnagIt en cliquant sur le bouton **Capturer** ou en appuyant sur le raccourci de capture.
5. Si la *Fenêtre d'aperçu* est activée, après avoir visualisé la capture, cliquez sur le bouton **Terminer** ou **Studio**.
6. L'image capturée s'affiche dans *SnagIt Studio*.

Voir également :

Outils des barres d'outils de SnagIt Studio

Outils de dessin de SnagIt Studio

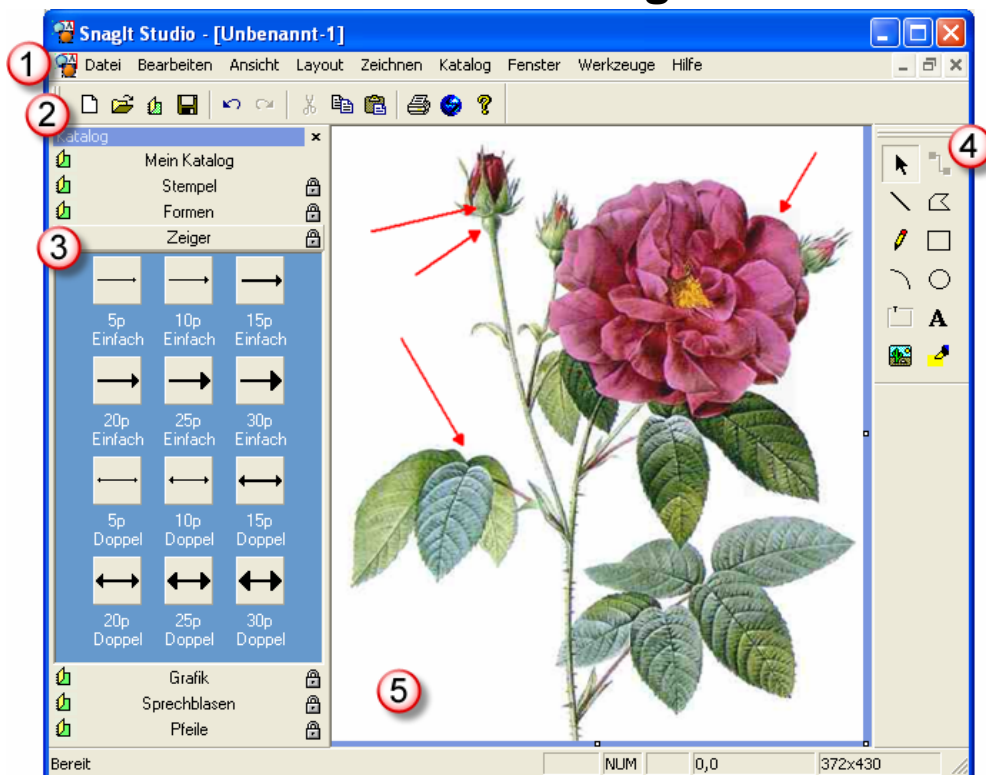
Utilisation des outils de dessin de Studio

Catalogue SnagIt Studio

Modification des objets Studio

Enregistrement du travail réalisé sous Studio





















Se familiariser avec l'écran de SnagIt Studio























1	Options de menu. Il s'agit de la barre de menu. Elle permet d'accéder à tous les menus déroulants.
2	Options des barres d'outils. Dans les barres d'outils, sélectionnez l'un des outils pour réaliser l'opération correspondante. Les info-bulles vous informent sur le type d'outil. La barre d'outils renferme les options de destinations ainsi que les options d'édition de base telles que <i>Recadrer</i> , <i>Couper</i> , <i>Copier</i> , et <i>Coller</i> . Les différentes barres d'outils sont activées à partir du menu Affichage.
3	Catalogue. Plusieurs catalogues standards sont livrés avec <i>SnagIt Studio</i> . Ces catalogues contiennent des Tampons, des Formes, des Pointeurs, des Cliparts, des Légendes et des Flèches. En outre, un catalogue vide, dénommé <i>Mon Catalogue</i> , peut être utilisé pour stocker vos propres formes personnalisées.
4	Outils de dessin. Il s'agit de la sous-fenêtre des <i>outils de dessin</i> . Utilisez ces outils pour ajouter du texte, des mises en évidence ou des formes à votre image. Sélectionnez le bloc de couleurs pour changer la couleur de l'outil de dessin.
5	Le Cadre est l'emplacement où vous concevrez votre projet en ajoutant des éléments de différents types. Lorsque vos éléments sont positionnés sur le cadre, ils peuvent être personnalisés en utilisant les fonctionnalités grouper, aligner, déplacer vers l'avant ou vers l'arrière, taille, rotation, ou éditer les images bitmap. Saisissez une poignée sur le cadre pour changer la taille.

Outils des barres d'outils de SnagIt Studio

Le tableau suivant décrit chacun des outils situés sur les barres d'outils de *Studio*.













Outil	Nom de l'outil	Nom de la barre d'outils	Description
	Nouveau	Standard	Crée un nouveau document vierge.
	Ouvrir	Standard	Ouvre un document <i>SnagIt Studio</i> existant.
	Ouvrir un catalogue	Standard	Ouvre un fichier existant de Catalogue <i>SnagIt Studio</i> (.cat).
	Enregistrer	Standard	Enregistre le fichier.
	Annuler	Standard	Annule la modification la plus récente apportée au document.
	Rétablir	Standard	Rétablit une modification effectuée.
	Couper	Standard	Coupe ou supprime la zone sélectionnée.
	Copier	Standard	Copie la zone sélectionnée dans le presse-papiers pour la coller.
	Coller	Standard	Colle le contenu du presse-papiers dans le document.
	Imprimer	Standard	Imprime le document <i>Studio</i> ouvert.
	Lance SnagIt	Standard	Lance l'application SnagIt.
	Sommaire de l'aide	Standard	Permet d'accéder au sommaire de l'aide de <i>SnagIt Studio</i>
	Police	Police	Désigne le style de police appliqué au texte sélectionné.
	Taille de la police	Police	Ajuste la taille de la police pour le texte sélectionné.
	Gras	Police	Applique l'attribut gras au texte sélectionné.
	Italique	Police	Met le texte sélectionné en italique.
	Gauche	Police	Justifie le texte sélectionné à gauche.
	Centre	Police	Centre le texte sélectionné.
	Droite	Police	Justifie le texte sélectionné à droite.
	Épaisseur du trait	Propriétés	Définit la largeur en pixels des lignes à main levée, des lignes droites et des formes.

Outil	Nom de l'outil	Nom de la barre d'outils	Description
	Style de trait	Propriétés	Définit le type de ligne utilisée pour les lignes à main levée, les lignes droites et les formes.
	Flèche	Propriétés	Place une flèche sur une ou sur les deux extrémités d'une ligne sélectionnée.
	Editer les points	Propriétés	Affiche les points de montage d'une forme. L'option Éditer les points vous permet de modifier la forme.
	Rotation libre	Propriétés	Active l'option de rotation libre, qui vous permet de saisir l'objet à un point de montage et d'effectuer une rotation libre.
	Couleur d'avant-plan	Propriétés	Affiche, et vous permet de modifier, la couleur courante du premier plan à utiliser avec les outils de dessin.
	Couleur d'arrière-plan	Propriétés	Affiche, et vous permet de modifier, la couleur courante d'arrière-plan d'un objet sélectionné.
	Motif	Propriétés	Applique les hachures croisées que vous sélectionnez sur l'objet sélectionné.
	Ombre	Propriétés	Applique une ombre portée à l'objet sélectionné, dans l'une des quatre positions.
	Niveau de zoom	Zoom	Vous permet de réaliser un zoom avant ou arrière sur l'image dans la fenêtre <i>Studio</i> selon un pourcentage spécifique.
	Zoom avant	Zoom	Réalise un zoom avant sur l'image dans la fenêtre <i>Studio</i> .
	Zoom arrière	Zoom	Réalise un zoom arrière sur l'image dans la fenêtre <i>Studio</i> .
	Zoom &1:1	Zoom	Rétablit l'image dans la fenêtre <i>Studio</i> à son affichage d'origine.
	Grouper	Mise en forme	Groupe deux objets ou plus ensemble.
	Dissocier	Mise en forme	Dissocie un ensemble précédemment groupé de deux objets ou plus.
	Regrouper	Mise en forme	Regroupe un ensemble précédemment groupé de deux objets ou plus.
	Aligner	Mise en forme	Aligne le haut, le bas, le côté gauche ou le côté droit de deux objets ou plus.
	Centrer	Mise en forme	Centre les objets verticalement ou horizontalement dans l'affichage.
	Espacer	Mise en forme	Espace de manière régulière trois options sélectionnées ou plus verticalement ou horizontalement.
	Harmoniser la taille	Mise en forme	Confère à deux objets ou plus la même hauteur, largeur ou les mêmes dimensions générales.

Outil	Nom de l'outil	Nom de la barre d'outils	Description
	Vers l'avant ou vers l'arrière	Mise en forme	Déplace l'objet vers l'avant ou l'envoie vers l'arrière.


Outils de dessin de SnagIt Studio

Le tableau suivant indique chacun des Outils de dessin du panneau Outils de dessin.

Outil	Nom de l'outil	Description
	Sélection	Sélectionne les objets de dessin existants pour les modifier.
	Connecteur	Utilisez cet outil pour dessiner une ligne reliée aux points d'ancrage d'un objet. La ligne du connecteur se déplacera automatiquement avec l'objet à laquelle elle est reliée. Sélectionnez Affichage > Points d'ancrage magnétique pour activer cet outil.
	Ligne	Utilisez cet outil pour tracer des lignes droites.
	Multiligne	Utilisez cet outil pour tracer une forme arbitraire de polygone.
	Main levée	Utilisez cet outil pour tracer une ligne à main levée.
	Bordures	Utilisez cet outil pour tracer une bordure rectangulaire.
	Arc	Utilisez cet outil pour tracer une courbe.
	Ellipse	Utilisez cet outil pour tracer une ellipse.
	Cadre	Utilisez cet outil pour tracer un cadre avec un titre de texte.
	Texte	Utilisez cet outil pour définir une zone de texte.
	Bitmap	Utilisez cet outil pour apposer une image d'un fichier image ou du presse-papiers de Windows sur le document.
	Marqueur	Utilisez cet outil pour tracer un rectangle translucide en surbrillance.

Utilisation des outils de dessin de Studio

Il vous est possible d'utiliser les outils de dessin de la barre d'outils *Dessin* pour ajouter du texte, des surbrillances ou des formes à votre image.

1. Sélectionnez l'outil souhaité dans la barre d'outils *Dessin*.
2. Cliquez sur l'image dans l'emplacement souhaité et faites glisser votre souris pour créer la forme, la ligne, la zone de texte, etc.
3. Si vous sélectionnez du texte, vous ferez glisser une zone de texte sur l'image puis entrez le texte souhaité.
4. Si vous sélectionnez l'outil **polyligne** , il convient de cliquer sur le bouton droit de la souris lorsque vous avez terminé le dessin.
5. Lorsque vous avez créé un objet avec un outil de dessin, il vous est possible d'utiliser les poignées situées autour de l'élément pour le redimensionner ou entrer à nouveau du texte.

Nota : Étant donné que tous les outils de dessin et les formes du catalogue sont vectoriels, les objets que vous créez peuvent être supprimés, modifiés, repositionnés et redimensionnés à tout moment.

Catalogue SnagIt Studio

Le Catalogue de *SnagIt Studio* renferme une sélection de formes et d'objets de dessin utiles tels que des flèches, des logos, des références, des zones de texte, des tampons, des légendes, des fiches, et des cadres afin que vous puissiez expliquer vos images.

Insertion d'un article du catalogue dans votre image :

1. Sélectionnez la catégorie souhaitée dans la Liste du Catalogue (à savoir, Tampons, Formes, Pointeurs).
2. Saisissez l'objet que vous souhaitez utiliser et faites-le glisser du Catalogue vers votre document.
3. Lorsque l'objet a été importé dans l'image, utilisez les poignées situées autour l'objet pour le redimensionner.

Nota : Étant donné que tous les outils de dessin et les formes du catalogue sont vectoriels, les objets que vous créez peuvent être supprimés, modifiés, repositionnés et redimensionnés à tout moment.

Modification des objets Studio

Étant donné que tous les outils de dessin et les formes du catalogue sont vectoriels, les objets que vous créez peuvent être modifiés, repositionnés et redimensionnés à tout moment.

Pour modifier un dessin d'objet, il convient dans un premier temps de le sélectionner à l'aide de la souris.

Puis :

1. Pour déplacer l'objet, faites-le glisser à l'aide de la souris vers un nouvel emplacement.
2. Pour redimensionner l'objet, faites glisser l'un des rectangles de sélection autour des bords de l'objet à l'aide de la souris vers un nouvel emplacement.
3. Pour supprimer l'objet, appuyez sur la touche **Supprimer** ou cliquez sur le bouton **Couper**.
4. Pour **changer les Propriétés** de l'objet, utilisez les Outils de la barre d'outils **Propriétés** ou de la barre d'outils **Police**.
5. Cliquez du bouton droit pour sélectionner les **Propriétés** à partir du menu contextuel.
6. Pour modifier le **texte** dans un dessin d'objet, cliquez sur le texte existant, puis apportez les modifications souhaitées.

Options d'importation

La boîte de dialogue *Options d'importation* a été supprimée de cette version de SnagIt. Elle a été remplacée par une boîte de dialogue *Ouvrir* standard qui vous permet d'ouvrir les fichiers de projet SnagIt Studio ainsi que des fichiers image.

Enregistrement du travail réalisé sous Studio

Lorsque vous êtes prêt à enregistrer votre travail, sélectionnez **Fichier > Enregistrer** ou **Fichier > Enregistrer sous** pour enregistrer l'image sous un fichier Document *SnagIt Studio* (.ssd). Le fait d'enregistrer votre capture sous un fichier .ann vous permet de conserver tous les attributs des objets. Il vous est ainsi possible d'ouvrir à nouveau la capture et de réviser le texte, de redimensionner un tampon, etc.

Pour enregistrer votre travail sous un fichier image, sélectionnez **Fichier > Enregistrer** ou **Fichier > Enregistrer sous** et choisissez le type de fichier souhaité. *Studio* peut enregistrer votre document sous une image BMP, GIF, PCX, JPEG, PNG, TGA ou TIFF.

Nota : Si vous enregistrez une capture sous un autre format de fichier, tous les attributs d'objets seront perdus. Vous ne pourrez plus réviser le texte ou redimensionner les tampons, les images Clipart, etc.

Options de menu de Studio

Les chapitres suivants vous donnent des informations détaillées sur chaque option de menu trouvée dans SnagIt Studio.

Options du menu Fichier de Studio

Options du menu Edition de Studio

Options du menu Affichage de Studio

Options du menu Agencement de Studio

Options du menu Dessin de Studio

Options du menu Catalogue de Studio





Options du menu Fenêtre de Studio

Options du menu Aide de Studio

Options du menu Fichier de Studio

Les options du menu *Fichier* vous permettent de créer de nouveaux fichiers, d'ouvrir, de fermer et d'enregistrer des fichiers existants, et d'accéder aux options d'importation, d'exportation et d'impression des fichiers. Pour accéder aux options du menu *Fichier*, il convient de sélectionner **Fichier**. Un menu déroulant apparaît.

Le tableau suivant décrit les différentes options contenues dans le menu *Fichier*.

Outil	Option	Description & utilisation
	Nouveau	Sélectionnez cette option pour créer un nouveau document vierge <i>Studio</i> . La boîte de dialogue <i>Nouveau document</i> s'ouvre, et vous permet de nommer le nouveau document et de paramétrer la largeur et la hauteur du cadre en pixels. Sélectionnez Nouveau pour ouvrir un nouveau document. Cliquez sur Annuler pour quitter la boîte de dialogue sans créer de nouveau document.
	Ouvrir	Sélectionnez cette option pour ouvrir un document existant dans <i>Studio</i> . La boîte de dialogue <i>Ouvrir un document SnagIt Studio</i> s'ouvre, et vous permet soit de rechercher le fichier que vous souhaitez ouvrir, soit d'entrer son nom dans la case Nom du fichier .
	Fermer	Ferme le document ouvert sans quitter l'application <i>Studio</i> .
	Enregistrer	Enregistre le document ouvert sous son nom courant.
	Enregistrer sous	Ouvre la boîte de dialogue Enregistrer sous, qui vous permet de nommer, de renommer ou de remplacer un autre document par celui que vous enregistrez.
	Imprimer	Sélectionnez cette option pour imprimer votre document <i>Studio</i> sans le visualiser.
	Aperçu avant	Sélectionnez cette option pour visualiser votre document dans la fenêtre <i>Aperçu avant impression</i> avant de l'imprimer. Pour imprimer votre document






Outil	Option	Description & utilisation
	impression	directement à partir de la fenêtre <i>Aperçu avant impression</i> , il convient de sélectionner Imprimer . Pour quitter la fenêtre <i>Aperçu avant impression</i> , cliquez sur Fermer .
	Configuration de l'impression	Sélectionnez cette option pour configurer la façon dont votre image imprimée s'affiche sur la page. Dans la boîte de dialogue <i>Configuration de l'impression</i> , vous trouverez deux onglets : L'onglet Mise en forme et l'onglet Papier . Pour obtenir de plus amples informations concernant ces options, veuillez consulter la section Importer la boîte de dialogue d'importation .
	Quitter	Sélectionnez cette option pour quitter <i>SnagIt Studio</i> et fermer l'application.


Options du menu *Edition de Studio*

Les options du menu *Edition* vous permettent d'annuler et de rétablir les actions précédemment effectuées, ainsi que de couper, copier, et coller des objets et des images. L'option **Bitmap** vous donne accès à l'Editeur bitmap de *Studio*, avec lequel vous pouvez éditer des images importées.

Pour accéder aux options du menu *Edition*, sélectionnez **Edition**. Un menu déroulant apparaît.

Le tableau suivant résume la description et l'utilisation de chacune des options du menu *Edition*.

Outil	Option	Description & utilisation
	Annuler	Sélectionnez cette option pour annuler les dernières actions réalisées par ordre successif. Cette option d'annulation est illimitée.
	Rétablir	Sélectionnez cette option pour rétablir les dernières actions réalisées par ordre successif.
	Couper	Sélectionnez cette option pour couper l'objet sélectionné.
	Copier	Sélectionnez cette option pour copier l'objet sélectionné dans le presse-papiers.
	Copier l'image	Utilisez cette option pour copier tous les objets d'un plan de travail sous une seule image. Sélectionnez Edition > Copier l'image et l'image est collée dans le presse-papiers.
	Coller	Sélectionnez cette option pour coller le contenu du presse-papiers dans le plan de travail.
	Dupliquer	Utilisez cette option pour dupliquer un objet dans le plan de travail. Sélectionnez l'objet, puis Edition > Dupliquer pour créer un autre objet identique sur le plan de travail.
	Supprimer	Sélectionnez cette option pour supprimer l'objet ou les objets sélectionnés.





Outil	Option	Description & utilisation
	Bitmap	<p>Sélectionnez cette option pour ouvrir la boîte de dialogue <i>Editeur Bitmap</i>, qui vous permet d'apporter de petites modifications aux images graphiques importées. Toute image bitmap que vous incorporez dans un document <i>SnagIt Studio</i> peut être éditée à l'aide de l'Editeur bitmap intégré.</p> <p>Nota : Par défaut, si aucune option n'est sélectionnée lorsque vous éditez une image bitmap, l'image utilisée en arrière-plan est sélectionnée et ouverte dans l'Editeur Bitmap. Vous pouvez également sélectionner un bitmap intégré dans le document si vous souhaitez l'éditer.</p> <p>Sélectionnez Edition > Bitmap. Vous pouvez également cliquer du bouton droit sur la zone que vous souhaitez éditer et sélectionner Editer l'image bitmap dans le menu contextuel. L'Editeur bitmap s'ouvre avec l'image sélectionnée ou l'image d'arrière-plan dans la fenêtre d'édition.</p> <p>Déplacez le Curseur de zoom (de 10% à 600%) pour paramétrer l'affichage. Sélectionnez et appliquez les outils de dessin souhaités dans la barre d'outils. Cliquez sur OK pour enregistrer l'image et quitter l'Editeur bitmap ou sur Annuler pour ne pas tenir compte des modifications et quitter l'application.</p>

Options du menu Affichage de Studio

Les options du menu *Affichage* vous permettent de définir l'apparence et l'emplacement des diverses barres d'outils de *Studio* dans la fenêtre de *SnagIt Studio*. Sélectionnez **Affichage** dans la barre de menus et un menu déroulant s'affiche.

Le tableau suivant résume la description et l'utilisation de chacune des options du menu *Affichage*.





Outil	Option	Description & utilisation
	Barre d'état	Sélectionnez cette option pour afficher la <i>Barre d'état</i> en bas de la fenêtre de <i>Studio</i> . Désélectionnez cette option pour masquer la <i>Barre d'état</i> .
	Barre d'outils Standard	Sélectionnez cette option pour afficher la <i>Barre d'outils Standard</i> en haut de la fenêtre de <i>Studio</i> . Désélectionnez cette option pour masquer la <i>Barre d'outils Standard</i> .
	Barre d'outils Dessin	Sélectionnez cette option pour afficher la <i>Barre d'outils Dessin</i> dans la colonne de droite de la fenêtre de <i>Studio</i> . Désélectionnez cette option pour masquer la <i>Barre d'outils Dessin</i> .
	Barre d'outils Police	Sélectionnez cette option pour afficher la <i>Barre d'outils Police</i> en haut de la fenêtre de <i>Studio</i> . Désélectionnez cette option pour masquer la <i>Barre d'outils Police</i> .
	Barre d'outils Zoom	Sélectionnez cette option pour placer la <i>Barre d'outils Zoom</i> en haut de la fenêtre de <i>Studio</i> . Désélectionnez cette option pour masquer la <i>Barre d'outils Zoom</i> .
	Barre d'outils Propriétés	Sélectionnez cette option pour afficher la <i>Barre d'outils Propriétés</i> en haut de la fenêtre de <i>Studio</i> . Désélectionnez cette option pour masquer la <i>Barre d'outils Propriétés</i> .

Outil	Option	Description & utilisation
	Barre d'outils Agencement	Sélectionnez cette option pour afficher la <i>Barre d'outils Agencement</i> en haut de la fenêtre de <i>Studio</i> . Désélectionnez cette option pour masquer la <i>Barre d'outils Agencement</i> .
	Catalogue	Sélectionnez cette option pour afficher le Catalogue SnagIt dans une colonne de gauche de la fenêtre de <i>Studio</i> . Désélectionnez cette option pour masquer le Catalogue.
	Points d'ancrage magnétiques	Sélectionnez cette option pour préciser des points d'ancrage magnétiques, qui définissent les bords du texte ou de l'élément graphique, visibles dans le document <i>Studio</i> . Désélectionnez cette option pour masquer les points d'ancrage magnétiques.
	Paramètres de la grille	Sélectionnez cette option pour ouvrir la boîte de dialogue <i>Paramètres de la grille</i> . Dans cette boîte de dialogue, sélectionnez Afficher la grille pour afficher la grille dans le document <i>Studio</i> . Sélectionnez Magnétisme si vous souhaitez que les éléments graphiques s'alignent automatiquement sur les points de la grille lorsque vous les déplacez. Utilisez les options du cadre Espacement pour définir la largeur et la hauteur de la grille.
	Zoom avant	Utilisez cette option du menu pour effectuer un zoom avant de l'image dans la fenêtre de <i>Studio</i> . Cette option peut être répétée autant de fois que nécessaire.
	Zoom arrière	Utilisez cette option du menu pour effectuer un zoom arrière de l'image dans la fenêtre de <i>Studio</i> . Cette option peut être répétée autant de fois que nécessaire.
	Zoom & 1:1	Sélectionnez cette option du menu pour rétablir l'agrandissement d'origine de l'image dans la fenêtre de <i>Studio</i> .
	Actualiser	Sélectionnez cette option du menu pour actualiser l'image dans la fenêtre de <i>Studio</i> .

Options du menu *Agencement de Studio*

Les options du menu *Agencement* vous permettent de définir les propriétés, l'alignement et l'espacement des objets, ainsi que les dimensions du cadre. Sélectionnez **Agencement** et un menu déroulant s'affiche.



Le tableau suivant résume la description et l'utilisation de chacune des options du menu *Agencement*.


Outil	Option	Description & utilisation
	Aligner les objets	Sélectionnez cette option pour visualiser un menu déroulant qui vous permet d'aligner un objet vers la Gauche , la Droite , le Haut , le Bas ou de Centrer Verticalement ou Horizontalement l'image.
	Espacement régulier	Sélectionnez cette option pour afficher un menu déroulant qui vous permet de sélectionner un Espacement Horizontal ou Vertical sur la grille.
	Centrer	Sélectionnez cette option pour afficher un menu déroulant qui vous permet de centrer un objet sélectionné verticalement ou horizontalement sur la grille.
	Harmoniser la taille	Sélectionnez cette option pour afficher un menu déroulant qui vous permet d'attribuer à plusieurs objets sélectionnés la même largeur, la même hauteur ou les deux.
	Taille du cadre	Sélectionnez cette option pour ouvrir la boîte de dialogue <i>Taille du cadre</i> , qui vous permet de modifier les dimensions (en pixels) du cadre de <i>Studio</i> . La taille du cadre détermine les dimensions de toutes les images que vous exportez depuis <i>Studio</i> . Nota : Lorsque vous modifiez la taille du cadre, l'image d'arrière-plan et tous les objets que vous avez ajoutés ne sont pas modifiés. Il vous est possible de faire glisser l'objet afin qu'il s'ajuste sur la nouvelle taille du cadre et de sélectionner Agencement > Arrière-plan pour changer de mode. Déplacez ensuite l'arrière-plan vers le nouveau cadre.
	Arrière-plan	Sélectionnez cette option pour passer <i>SnagIt Studio</i> en mode Arrière-plan . Les objets de dessin du plan situé au-dessus de l'arrière-plan disparaissent, et seule l'image d'arrière-plan est visible. L'image d'arrière-plan peut être sélectionnée et manipulée.
	Propriétés d'objet par défaut	Sélectionnez cette option pour accéder à la boîte de dialogue <i>Propriétés par défaut</i> , qui vous permet de définir les propriétés par défaut des outils de dessin. Ces propriétés restent valides tant que vous ne les modifiez pas dans la boîte de dialogue <i>Propriétés par défaut</i> .
	Propriétés d'objet	Sélectionnez cette option et la boîte de dialogue <i>Propriété</i> s'ouvre pour afficher les diverses propriétés d'objet qu'il vous est possible de modifier. Vous pouvez sélectionner tout attribut de la boîte de dialogue <i>Propriété</i> et le modifier afin que ces changements soient répercutés sur l'image. Les noms de propriétés sont mentionnés sur le bord vertical gauche de la boîte de dialogue <i>Propriété</i> . Cliquez sur une entrée de la colonne de droite d'une propriété pour la modifier. Nota : Vous remarquerez que les options liées à une propriété dépendent de la nature de la propriété. Par exemple, si la propriété concerne la Police, les options énoncées correspondent aux polices disponibles qui sont installées dans votre ordinateur. Si la propriété concerne un objet de trait, les options mentionnées se réfèrent à la largeur et au style de trait.

Options du menu Dessin de Studio

Les options du menu *Dessin* vous permettent de manipuler des objets en les déplaçant, en les groupant, en effectuant des rotations et en dessinant des contours à l'aide des points de montage. Cliquez sur **Dessin** dans la barre de menus et un menu déroulant apparaît.

Le tableau suivant résume la description et l'utilisation de chacune des options du menu *Dessin*.

Outil	Option	Description & utilisation
	Ordre	<p>Utilisez cette option pour accéder aux options de mise en ordre des objets. Ces options permettent de déplacer les objets vers l'arrière et vers l'avant sur différents plans, en plaçant les objets à l'avant ou à l'arrière.</p> <p>Amener au premier-plan Cette option permet d'amener l'objet sélectionné au premier plan. Sélectionnez l'objet que vous souhaitez placer au premier plan, puis cliquez sur Dessin > Ordre > Amener au premier plan.</p> <p>Placer à l'arrière-plan Cette option permet d'amener l'objet sélectionné à l'arrière-plan. Sélectionnez l'objet que vous souhaitez placer à l'arrière-plan, puis cliquez sur Dessin > Ordre > Placer à l'arrière-plan.</p> <p>En avant Place l'objet sélectionné en avant d'un plan. Sélectionnez l'objet qui doit être placé en avant, puis cliquez sur Dessin > Ordre > En avant.</p> <p>En arrière Place l'objet sélectionné en arrière d'un plan. Sélectionnez l'objet qui doit être placé en arrière, puis cliquez sur Dessin > Ordre > En arrière.</p>
	Grouper	<p>Utilisez cette option pour grouper plusieurs objets sélectionnés ensemble, pour dissocier les objets, et pour les regrouper.</p> <p>Groupe Cette option permet de grouper plusieurs objets sélectionnés ensemble. Sélectionnez les objets, puis cliquez sur Dessin > Grouper > Grouper.</p> <p>Dissocier Cette option permet de dissocier plusieurs objets groupés. Sélectionnez les objets groupés, puis cliquez sur Dessin > Grouper > Dissocier.</p> <p>Regrouper Cette option permet de regrouper un ensemble d'objets précédemment groupés. Si les objets n'ont pas été précédemment groupés ensemble, l'option Regrouper ne sera pas disponible (il convient d'utiliser l'option Grouper). Pour procéder à un regroupement, sélectionnez les objets que vous souhaitez regrouper, puis cliquez sur Dessin > Grouper > Regrouper.</p>

Outil	Option	Description & utilisation
	Rotation	<p>Utilisez cette option pour effectuer une rotation libre ou par incrément d'un objet sélectionné.</p> <p>Rotation libre Vous permet d'effectuer une rotation libre d'un objet à l'aide des poignées de rotation. Pour utiliser l'option Rotation libre, sélectionnez l'objet puis cliquez sur Dessin > Rotation > Rotation libre. Le pointeur se transforme en pointeur à rotation. Saisissez l'une des poignées situées dans les coins de l'objet et effectuez la rotation dans le sens désiré. Le point de l'axe de rotation est situé au centre de l'objet ; déplacez l'axe pour effectuer une rotation sur un plan différent.</p> <p>Annuler la rotation Rétablit la position précédente de l'objet que vous avez retourné. Pour annuler la rotation d'un objet, sélectionnez l'objet, puis cliquez sur Dessin > Rotation > Annuler la rotation.</p> <p>Rotation vers la gauche Cette option permet d'effectuer une rotation de l'objet dans le sens inverse des aiguilles d'une montre par incréments de 90 degrés. Cette action peut être répétée autant de fois que nécessaire. Pour effectuer une rotation de l'objet vers la gauche, sélectionnez l'objet, puis cliquez sur Dessin > Rotation > Rotation vers la gauche.</p> <p>Rotation vers la droite Cette option permet d'effectuer une rotation de l'objet dans le sens des aiguilles d'une montre par incréments de 90 degrés. Cette action peut être répétée autant de fois que nécessaire. Pour effectuer une rotation de l'objet vers la droite, sélectionnez l'objet, puis cliquez sur Dessin > Rotation > Rotation vers la droite.</p>
	Contour	<p>Nota Ces deux options ne sont disponibles qu'avec les outils de dessin <i>Main levée</i> et <i>Polygone</i>.</p> <p>Editer les points Active les points de montage de l'objet sélectionné que vous avez dessiné. Lorsque les points de montage sont activés, il vous est possible de les saisir et de les faire glisser pour modifier l'aspect de l'objet.</p> <p>Pour activer les points de montage, il convient dans un premier temps de tracer un objet avec l'un des outils de dessin. Sélectionnez ensuite l'objet puis choisissez Dessin > Contour > Editer les points. Les points de montage s'afficheront sur l'objet sélectionné.</p> <p>Saisissez et faites glisser un point de montage pour obtenir l'aspect voulu.</p> <p>Ouvrir/Fermer Lorsque vous utilisez les outils de dessin <i>Main levée</i> et <i>Polygone</i>, ces outils peuvent créer des objets ouverts. En d'autres termes, tous les côtés ne se connectent pas aux deux points d'extrémité. Sélectionnez Dessin > Contour > Ouvrir pour créer une ouverture entre deux points de montage sur l'objet que vous avez dessiné et y insérer un nouveau point de montage. Si vous déplacez ce point de montage sur l'une des autres lignes, il sera automatiquement relié à cette ligne. Le fait de Fermer relie à nouveau l'objet au nouveau point de montage.</p>

Options du menu Catalogue de Studio

Plusieurs catalogues standards sont livrés avec *SnagIt Studio*. Ces catalogues contiennent des Tampons, des Formes, des Pointeurs, des images Clipart, des Légendes, et des Flèches. En outre, un catalogue vide, dénommé *Mon Catalogue*, peut être utilisé pour stocker vos propres formes personnalisées.

À l'aide des options du menu *Catalogue*, il vous est possible de créer et de nommer vos propres catalogues personnalisés. Étant donné que ces catalogues sont conservés dans des fichiers de votre ordinateur, il vous est également possible de les partager avec d'autres utilisateurs. Vous pouvez également créer vos propres objets de dessin et les enregistrer dans un catalogue de votre choix. La création d'objets de dessin réutilisables pour des tâches de dessin répétitives représente un gain de temps considérable.

Sélectionnez **Catalogue** et un menu déroulant s'affiche.

Le tableau suivant résume la description et l'utilisation de chacune des options du menu **Catalogue**.

Option	Description & utilisation
Nouveau	Sélectionnez cette option pour créer un catalogue personnalisé dans la fenêtre de <i>Studio</i> . Sélectionnez Catalogue > Nouveau . Le Nouveau catalogue s'affiche avec les autres catalogues énumérés dans la fenêtre Catalogue. Nota : Le nom du Nouveau catalogue ne sera pas modifié tant que vous n'y ajouterez pas d'objets. Un nom de catalogue vous sera ensuite demandé. Nota : Si vous devez modifier le nom d'un catalogue une fois celui-ci enregistré, vous pourrez le faire dans l'Explorateur Windows.
Ouvrir	Sélectionnez cette option pour ouvrir un catalogue <i>Studio</i> existant dans la fenêtre <i>Studio</i> .
Fermer	Sélectionnez cette option pour fermer un catalogue sans quitter <i>Studio</i> .
Ajouter un objet	Sélectionnez cette option pour ajouter un objet à Mon Catalogue ou à tout catalogue créé par l'utilisateur. Les catalogues qui peuvent être ajoutés ne portent pas de cadenas dans la barre de titres. Pour ajouter un objet, sélectionnez le catalogue voulu dans la <i>sous fenêtre Catalogue</i> . Marquez l'objet et sélectionnez Catalogue > Ajouter un objet . Une image réduite de l'objet sera affichée. Dans le catalogue, double-cliquez sur le nom de l'objet pour le modifier. Pour utiliser l'objet, il vous suffit de le faire glisser du catalogue vers le cadre.

Options du menu Fenêtre de Studio

Les options du menu Fenêtre vous permettent de définir la disposition de fenêtres multiples dans *Studio*.

Le tableau suivant résume la description et l'utilisation de chacune des options du menu *Fenêtre*.

Option	Description & utilisation
Cascade	Cette option dispose sur plusieurs plans plusieurs documents ouverts en cascade dans la fenêtre de <i>Studio</i> .
Mosaïque	Cette option permet de placer les documents ouverts l'un sur l'autre (en mosaïque) dans la fenêtre de <i>Studio</i> .
Réorganiser les icônes	Si plusieurs documents sont ouverts sous format réduit dans la fenêtre de <i>Studio</i> , la sélection de cette option permettra de disposer en ordre les icônes de ces documents en bas de la fenêtre.

Options du menu Aide de Studio

Les options du menu *Aide* vous proposent différentes façons d'obtenir de l'aide sur le mode d'utilisation de l'application *SnagIt Studio*. Pour accéder aux options d'Aide, cliquez sur **Aide** dans la barre de menus. Un menu déroulant apparaît.

Le tableau suivant résume la description et l'utilisation de chacune des options du menu *Aide*.

Option	Description
Aide de SnagIt Studio	Ouvre l'aide qui vous donne accès au <i>Guide de l'utilisateur de SnagIt</i> .
Support technique	<p>Cette option affiche un écran renfermant des données de configuration et de diagnostic concernant SnagIt et votre système.</p> <p>Ces données peuvent être utiles à la résolution des problèmes que vous pourriez rencontrer lorsque vous contactez l'équipe du support technique de SnagIt par téléphone ou par e-mail.</p> <p>Il peut vous être demandé d'envoyer ou de faxer les diagnostics lorsque le problème n'est pas résolu rapidement et facilement. Si des informations de diagnostic vous sont demandées, sélectionnez Aide > Support technique. Cliquez sur Copier vers le Presse-papiers.</p> <p>Pour envoyer une description du problème par e-mail au support technique de SnagIt, rédigez un message comportant les informations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Votre nom, votre adresse e-mail, vos numéros de téléphone et de fax. • Une description du problème et ce que vous tentiez de faire <p>Collez le texte à partir de la zone <i>Informations de diagnostic de SnagIt</i> dans le message e-mail.</p> <p>Il vous est également possible de cliquer sur Enregistrer sous fichier, puis de joindre le fichier à votre e-mail ou d'imprimer les informations et de les faxer au Support technique de SnagIt, conjointement avec les autres informations requises.</p> <p>Cliquez sur OK pour fermer la fenêtre du <i>Support technique de SnagIt</i>.</p>
Rechercher les mises à jour	<p>Lance votre Navigateur Web et affiche la page des mises à jour du site Web de TechSmith.</p> <p>Cette page vous permet de télécharger les mises à jour des programmes.</p> <p>Nota : Aucune information n'est collectée par TechSmith.</p>
Foire aux questions	<p>Lance votre Navigateur Web et affiche la page des <i>Questions fréquemment posées</i> du site Web de TechSmith.</p> <p>Cette page vous communique des informations concernant <i>SnagIt Studio</i> sous forme de questions-réponses.</p>

Option	Description
Envoyer à un ami	<p>Lance votre Navigateur Web et affiche la page http://fr.techsmith.com sur laquelle vous pouvez trouver d'autres produits TechSmith ou obtenir davantage d'aide.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Page Web de TechSmith A partir de cette page, vous trouverez des liens vers des informations sur SnagIt, Camtasia Studio, DubIt, les outils de développeurs, les nouveautés et le support technique. 2. Page Web de SnagIt Cette page comporte des informations sur l'évaluation et l'achat de SnagIt, le téléchargement des mises à jour et des extensions ainsi que les problèmes de support technique. 3. Produits TechSmith Ce lien vous amène à une page du site Web de TechSmith présentant les autres produits de TechSmith, tels que Camtasia Studio. 4. Envoi de commentaires Ce lien vous permet de nous envoyer des commentaires concernant le programme, le système d'aide ou le support technique de SnagIt. 5. Envoyer à un ami Lance votre Navigateur Web et affiche la page une page sur laquelle vous pouvez envoyer un e-mail à un ami leur donnant des informations sur les produits TechSmith.
A propos de SnagIt Studio	Ouvre une boîte de dialogue qui mentionne le numéro de version de <i>SnagIt Studio</i> . Elle contient également le copyright et la licence.

Options de propriétés par défaut des outils

Vous pouvez utiliser la boîte de dialogue *Options de propriétés par défaut* pour définir les propriétés par défaut des outils de dessin. Ces propriétés restent valides tant que vous ne les modifiez pas dans la boîte de dialogue. Lorsque vous utilisez un outil, les valeurs par défaut que vous avez définies seront utilisées avec l'objet créé. Il vous est possible de modifier les propriétés en les définissant pour des objets individuels après la création.

Pour définir les propriétés par défaut des outils de dessin :

1. Sélectionnez **Mise en page > Propriétés d'objet par défaut**. La boîte de dialogue *Définir les propriétés par défaut* s'ouvre.
2. Sélectionnez l'un des outils de la boîte de dialogue, et une boîte de dialogue *Propriété* s'ouvre pour l'outil sélectionné.
Utilisez les options *Propriété* pour définir les propriétés individuelles des objets qui seront créés avec l'outil sélectionné.
3. Fermez la boîte de dialogue *Propriété* pour retourner dans la boîte de dialogue *Propriétés par défaut*.
4. Renouvelez l'opération pour chaque outil dont vous souhaitez modifier les propriétés.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer vos sélections et quitter la boîte de dialogue *Propriétés par défaut*.

- A propos de SnagIt, 17
- Actualiser, 11
- Aide de SnagIt Studio, 16
- Ajouter un objet, 15
- Aligner, 4
- Aligner les objets, 12
- Amener au premier plan, 13
- Annuler, 3, 9
- Aperçu avant impression, 8
- Arc, 5
- Arrière-plan, 12
- Barre d'état, 10
- Barre d'outils Agencement, 11
- Barre d'outils Dessin, 10
- Barre d'outils Police, 10
- Barre d'outils Propriétés, 10
- Barre d'outils Standard, 10
- Barre d'outils Zoom, 10
- Bitmap, 5, 10
- Bordures, 5
- Cadre, 5
- Cascade, 15
- Catalogue, 7, 11
- Catalogue SnagIt Studio, 7
- Centre, 3
- Centrer, 4, 12
- Coller, 3, 9
- Configuration de l'impression, 9
- Connecteur, 5
- Contour, 14
- Copier, 3, 9
- Copier l'image, 9
- Couleur d'arrière-plan, 4
- Couleur d'avant-plan, 4
- Couper, 3, 9
- Dissocier, 4
- Droite, 3
- Dupliquer, 9
- Éditer les points, 4
- Ellipse, 5
- En arrière, 13
- En avant, 13
- Enregistrement du travail réalisé sous Studio, 7**
- Enregistrer, 3, 8
- Enregistrer sous, 8
- Épaisseur du trait, 3
- Espacement régulier, 12
- Espacer, 4
- Fermer, 8, 15
- Flèche, 4
- Gauche, 3
- Gras, 3
- Grouper, 4, 13
- Harmoniser la taille, 4, 12
- Imprimer, 3, 8
- Insérer un article du catalogue, 7**
- Insertion d'un article du catalogue dans votre image, 7**
- Italique, 3
- Lance SnagIt, 3
- Ligne, 5
- Main levée, 5
- Modification des objets Studio, 7**
- Mosaïque, 15
- Motif, 4
- Niveau de zoom, 4
- Nouveau, 3, 8, 15
- Objets**
- Modifications, 7**
- Objets de Studio, 7**
- Ombre, 4
- Options de propriétés par défaut des outils, 17
- Options du menu Affichage de Studio, 10**
- Options du menu Agencement de Studio, 12**
- Options du menu Aide de Studio, 16**
- Options du menu Catalogue de Studio, 15**
- Options du menu Dessin de Studio, 13**
- Options du menu Édition de Studio, 9**
- Options du menu Fenêtre de Studio, 15**
- Options du menu Fichier de Studio, 8**
- Ordre, 13
- Outils de dessin, 5
- Outils de dessin de SnagIt Studio, 5
- Outils de dessin Studio, 5
- Outils des barres d'outils de SnagIt Studio, 3*
- Ouverture de SnagIt Studio, 1**
- Ouvrir, 3, 8, 15
- Ouvrir un catalogue, 3
- Paramètres de la grille, 11
- Placer à l'arrière-plan, 13
- Points d'ancrage magnétiques, 11
- Police, 3
- Polyligne, 5
- Propriétés d'objet, 12
- Propriétés d'objet par défaut, 12
- Questions fréquemment posées, 16
- Rechercher les mises à jour, 16
- Regrouper, 4
- Réorganiser les icônes, 15
- Rétablir, 3, 9
- Rotation, 14
- Rotation libre, 4
- Sélection, 5
- SnagIt Studio, 1
- Sommaire de l'aide, 3
- Style de trait, 4
- Support technique, 16
- Supprimer, 9
- Surligneur, 5
- Taille de la police, 3
- Taille du cadre, 12
- TechSmith sur le Web, 17
- Texte, 5
- Utilisation des outils de dessin de Studio, 6**
- Vers l'avant ou vers l'arrière, 5
- Zoom 1:1, 4, 11
- Zoom arrière, 4, 11
- Zoom avant, 4, 11